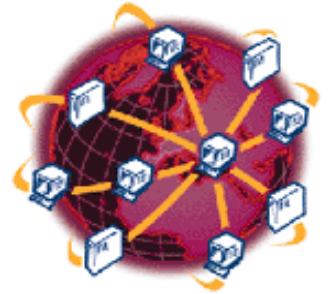


ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต (Internet)





ความหมายของอินเทอร์เน็ต



อินเทอร์เน็ต (Internet) คือ เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่เกิดจากการนำเอาระบบเครือข่ายย่อยหลายเครือข่ายมาเชื่อมต่อกัน มาจากคำว่า **Inter Connection Network** เรียกอีกอย่างหนึ่งว่า “**ไซเบอร์สเปซ (Cyberspace)**”



ประวัติความเป็นมาของอินเทอร์เน็ต

อินเทอร์เน็ตเกิดขึ้นในปี 1940 โดยคอมพิวเตอร์ที่ใช้จะเป็นเครื่องที่มีขนาดใหญ่ เช่น Mainframe ทำให้มีข้อจำกัดในการใช้งาน จึงมีการคิดวิธีการสื่อสารระหว่างคอมพิวเตอร์ขึ้น โดยกระทรวงกลาโหมของสหรัฐอเมริกาจัดตั้งหน่วยงานที่ชื่อว่า ARPA (Advanced Research Projects Agency) เป็นหน่วยงานในการดูแลและพัฒนากการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ และตั้งชื่อเครือข่ายว่า “ARPANET”

ประวัติความเป็นมาอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย

- ◆ พ.ศ.2530 การเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ ระหว่างมหาวิทยาลัย สงขลานครินทร์และสถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย ไปยังมหาวิทยาลัยเมลเบิร์น ประเทศออสเตรเลีย
- ◆ พ.ศ 2535 ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ(NECTEC)ได้เชื่อมต่อกับมหาวิทยาลัย เรียกเครือข่ายนี้ว่า ไทยสาร (ThaiSarn : Thai Social Scientific Academic & Research Network) เพื่อแลกเปลี่ยนข้อมูลข่าวสาร ความรู้ตลอดจนข้อคิดเห็นของ นักวิจัย นักวิชาการ โดยจุดแรกที่มีการเชื่อมโยงเข้ากับอินเทอร์เน็ต

การใช้เครือข่ายอินเทอร์เน็ตผ่าน ISP



ผู้ใช้



ISP



ISP



ร้านค้าออนไลน์



ห้องสมุดออนไลน์



ISP



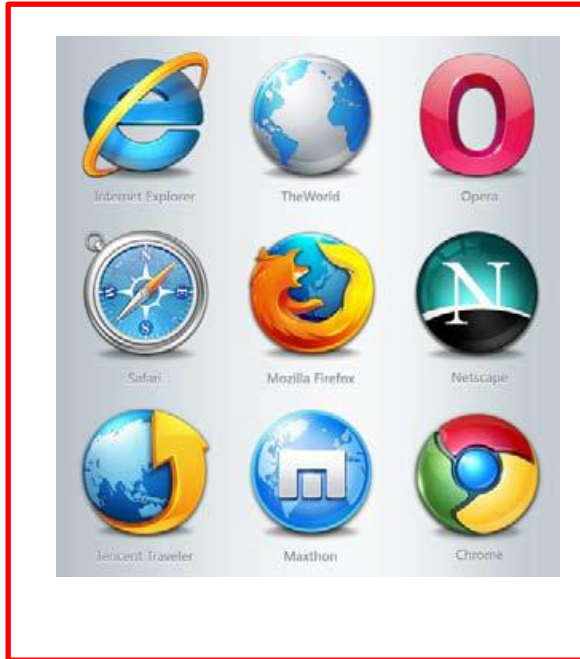
ISP



ธนาคารออนไลน์

การเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต

ในการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตต้องมีองค์ประกอบ ดังนี้



1. เว็บเบราว์เซอร์



2. อุปกรณ์ต่อเชื่อม เช่น โมเด็ม LAN card



3. ผู้ให้บริการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต (ISP)



ลักษณะการเชื่อมต่อกับเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

การเชื่อมต่อแบบบุคคล

- ▶ ใช้คอมพิวเตอร์ที่บ้าน หรือที่ทำงาน เชื่อมต่อผ่านสารโทรศัพท์ หรือ แบบไร้สาย โดยใช้ Modem โดยเชื่อมต่อกับ ISP ซึ่งจ่ายค่าบริการเป็นชั่วโมง หรือ รายเดือน

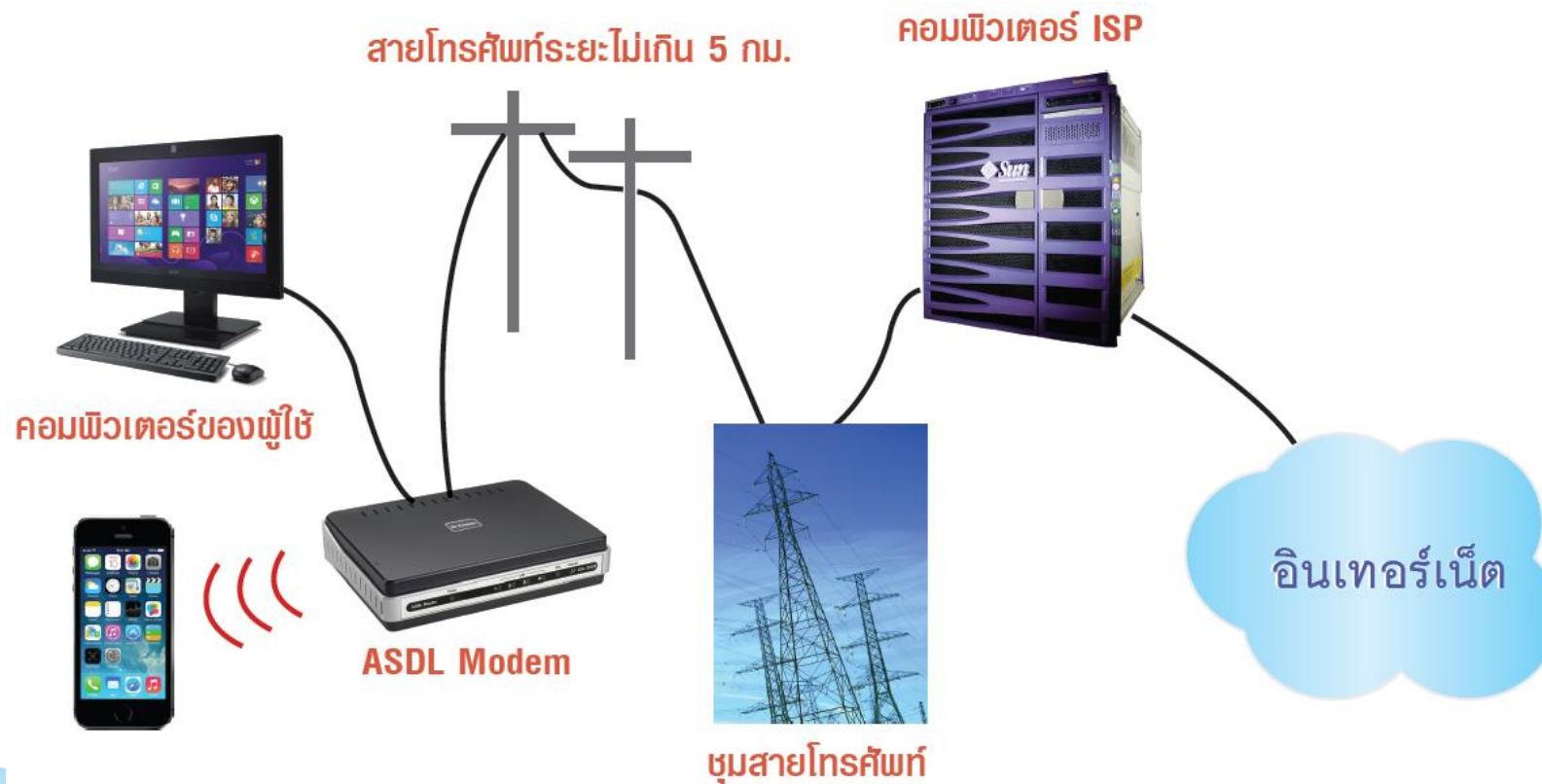


การเชื่อมต่อแบบองค์กร

- ▶ องค์กรที่มีเครือข่ายภายในอยู่แล้ว สามารถเชื่อมต่อกับ ISP โดยอาศัยอุปกรณ์เราเตอร์ (router) โดยสามารถเลือกการเชื่อมต่อสัญญาณได้หลายรูปแบบ เช่น **สายวงจรเช่า (leased line)** , **ระบบวงจรไอเอสดีเอ็น (ISDN)** , ระบบดาวเทียม ระบบไมโครเวฟ

อินเทอร์เน็ตความเร็วสูง (ADSL)

- อินเทอร์เน็ตความเร็วสูง หรือแบนด์อินเทอร์เน็ต (Broadband) ที่ใช้กันมากคือ ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line)
- เชื่อมต่อผ่านโครงข่ายโทรศัพท์พื้นฐานได้ตลอดเวลา



อินเทอร์เน็ตไร้สายความเร็วสูง (3G/4G)

- อินเทอร์เน็ตไร้สายความเร็วสูง เชื่อมต่อผ่านเครือข่ายโทรศัพท์เคลื่อนที่หรือบรอดแบนด์ไร้สาย (Wireless Broadband)
- เครื่องคอมพิวเตอร์จะต้องมีอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับเครือข่ายโทรศัพท์เคลื่อนที่ได้ เช่น ใช้ AirCard ร่วมกับ Internet SIM Card ของผู้ให้บริการเครือข่ายโทรศัพท์เคลื่อนที่ (AIS, DTAC หรือ TrueMove)
- สมาร์ทโฟนและแท็บเล็ต ได้ติดตั้งอุปกรณ์เชื่อมต่อแบบไร้สายในตัวอยู่แล้ว เพียงใส่ซิมการ์ดก็สามารถเปิดเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้ทันที



อินเทอร์เน็ตผ่านดาวเทียม (Satellite)

- ผู้ให้บริการจะติดตั้งจานรับสัญญาณดาวเทียม พร้อมกล่องรับสัญญาณดาวเทียมให้กับลูกค้า
- เหมาะสำหรับบริเวณที่อยู่ห่างจากโครงข่ายโทรศัพท์ หรือพื้นที่ห่างไกล (เช่น เขตนอกเมืองไกลๆ บนเกาะ หรือภูเขา)
- ประโยชน์ของอินเทอร์เน็ตดาวเทียม เช่น การเรียนการสอนทางไกลด้วยระบบดาวเทียม การประชุมทางไกล (Video Conference) และบริการอินเทอร์เน็ตผ่านดาวเทียมบนเครื่องบิน ฯลฯ

ช่องทางเชื่อมต่อ

- MODEM
- ADSL
- LAN
- อื่น ๆ



Modem แบบ Internal

(เวลาติดตั้งต้องติดตั้งในเครื่อง)



Modem แบบ External

(ติดตั้งภายนอก)



ADSL Router



สาย Lan



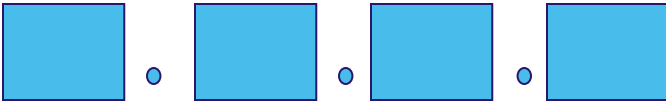
โปรโตคอล : กติกาของอินเทอร์เน็ต

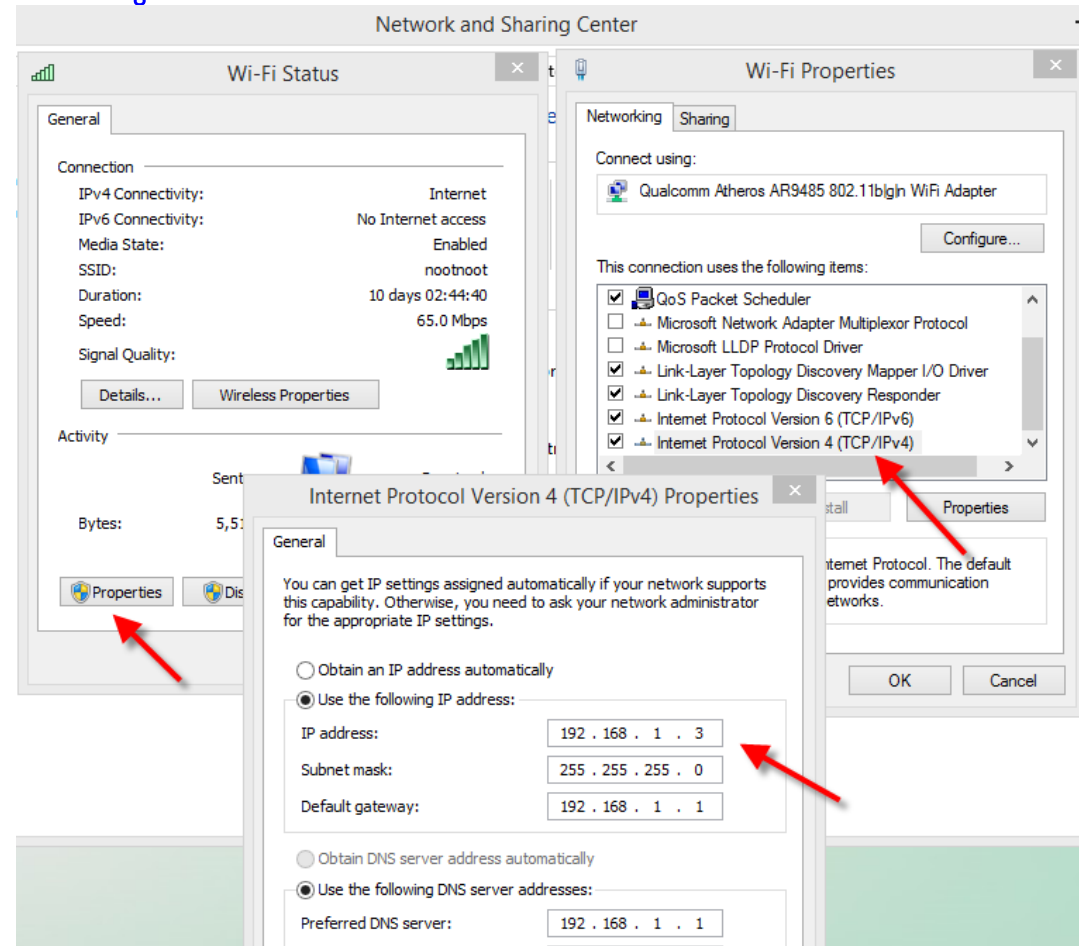
- ❖ การทำงานต่างๆในอินเทอร์เน็ตจะสอดคล้องกันได้ต้องมีกติกาเดียวกัน
- ❖ ทุกเครื่อง ทุกโปรแกรม จะรับรู้และทำตามเป็นมาตรฐานเดียวกันทั่วโลก เรียกว่า "โปรโตคอล" (protocol)

TCP/IP กับ IP address

- ❖ กติกาหลักในการรับส่งข้อมูลผ่านอินเทอร์เน็ต โดยกำหนดวิธีขั้นตอนในการรับส่งข้อมูล และตรวจสอบความถูกต้องอย่างรัดกุม
- ❖ ส่วนที่เกี่ยวข้องกับผู้ใช้ คือ IP address หรือที่อยู่ IP
- ❖ IP address เป็นตัวเลขล้วนๆ 4 ชุด แต่ละชุดมีค่าระหว่าง 0 - 255 คั่นด้วยจุด

- สำหรับอ้างอิงเมื่อมีการติดต่อสื่อสาร
- IP Address จะถูกส่งไปพร้อมกับข้อมูล
- เครื่องแต่ละเครื่องจะไม่ซ้ำกัน

ตัวอย่าง 
192. 168. 1. 105



- ❖ Domain Name คือชื่อที่ใช้ในการอ้างอิงเพื่อไปยัง Website ต่างๆ ที่อยู่บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตชื่อที่ใช้ต้องเป็นชื่อที่ไม่มีใครในโลกใช้เพราะถ้ามีคนใช้ชื่อใดแล้วเราจะไปจดชื่อซ้ำไม่ได้
- ❖ เนื่องจาก IP Address อยู่ในรูปของตัวเลขซึ่งยากแก่การจดจำดังนั้นจึงเป็นการสะดวกกว่าที่จะใช้ชื่อหรือกลุ่มของตัวอักษร ซึ่งก็คือ Domain Name ในการอ้างอิงแทน

www.srru.ac.th

Domain Name



202.29.30.1

IP Address

ตัวอย่าง IP บนเว็บไซต์

กระดานข่าว

จพง.ธุรการ/ต้องการโอนย้าย/หรือย้ายสลับเปลี่ยน กลับ จว.บุรีรัมย์

▶ " ตอนที่ปฏิบัติงาน จพง.ธุรการ ที่ อบต.เลิงสาบ อำเภอเลิงสาบ จว.นครราชสีมา ต้องการโอนย้ายกลับจังหวัดบุรีรัมย์ อำเภอโนนสุวรรณ อำเภอหนองกี่ อำเภอนางรอง จว.บุรีรัมย์ เพื่อลดภาระค่าใช้จ่ายในการเดินทาง หรือโอนย้ายสลับเปลี่ยน ติดต่อได้ที่ เบอร์ 090-8287851 ไม่มีค่าใช้จ่ายใดๆทั้งสิ้น สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ "

โดย ณรงค์ ตฤตเพชร ip 101.51.111.40 [07/08/2555 10:15] ✕

ความเห็นที่ 1

▶ " ที่ อบต.หนองยายพิมพ์ อ.นางรองว่างคะ ตำแหน่งเจ้าพนักงานธุรการ นักวิชาการพิเศษ เจ้าพนักงานจัดเก็บฯ เจ้าพนักงานการเงินฯ "

โดย จิตตวดี ใจภพ ip 101.51.168.164 [15/08/2555 09:01] ✕



ตัวอย่าง โดเมนเนม (Domain Name)

ตัวอย่าง โดเมนที่ได้รับความนิยมกันทั่วโลก

- .com ย่อมาจาก commercial สำหรับธุรกิจ
- .edu ย่อมาจาก education สำหรับการศึกษา
- .int ย่อมาจาก International Organization สำหรับองค์การนานาชาติ
- .org ย่อมาจาก Organization สำหรับหน่วยงานที่ไม่แสวงหากำไร
- .net ย่อมาจาก Network สำหรับหน่วยงานที่มีเครือข่ายของตนเองและทำธุรกิจด้านเครือข่าย
- .gov ย่อมาจาก Governmental สำหรับหน่วยงานองค์กรของรัฐ
- .mil ย่อมาจาก Military สำหรับองค์กรทหาร

ตัวอย่าง โดเมนเนมหน่วยงานของไทย

- .ac.th ย่อมาจาก Academic Thailand สำหรับสถานศึกษาในประเทศไทย
- .co.th ย่อมาจาก Company Thailand สำหรับบริษัทที่ทำธุรกิจในประเทศไทย
- .go.th ย่อมาจาก Government Thailand สำหรับหน่วยงานต่างๆ ของรัฐบาล
- .net.th ย่อมาจาก Network Thailand สำหรับบริษัทที่ทำธุรกิจด้านเครือข่าย
- .or.th ย่อมาจาก Organization Thailand สำหรับหน่วยงานที่ไม่แสวงหากำไร
- .in.th ย่อมาจาก Individual Thailand สำหรับของบุคคลทั่วไป



- **UpLoad** คือการนำข้อมูลจากเครื่องไปไว้ที่ระบบอินเทอร์เน็ต



ดาวน์โหลด

- **Download** คือการดึงหรือนำข้อมูลจากอินเทอร์เน็ตมาไว้ที่เครื่อง





เว็บเบราว์เซอร์ (Web Browser)

❖ Browser คือ ซอฟต์แวร์ที่ผู้ใช้บริการอินเทอร์เน็ตใช้เพื่อเรียกดูข้อมูลบน WWW หรือ เป็นโปรแกรมสำหรับแสดงเว็บเพจนั่นเอง โดยหน้าเว็บเพจจะถูกเขียนด้วย ภาษา HTML และถูกแปลความหมายด้วย Browser



Internet Explorer



Google Chrome



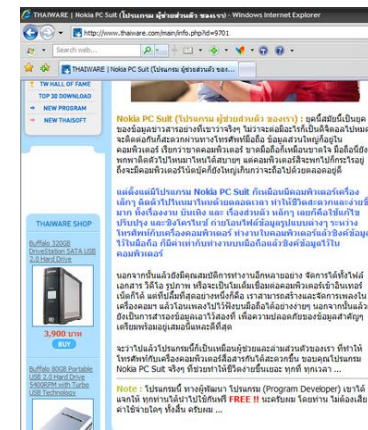
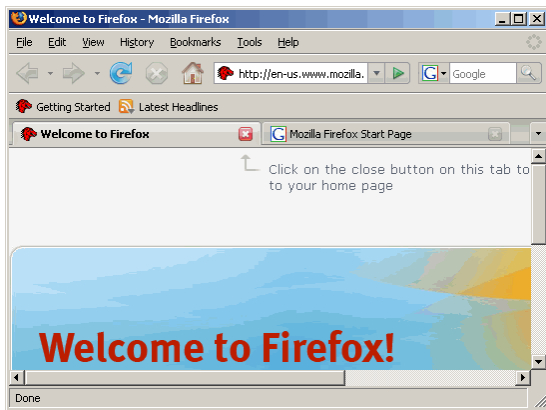
Firefox



Netscape



Safari

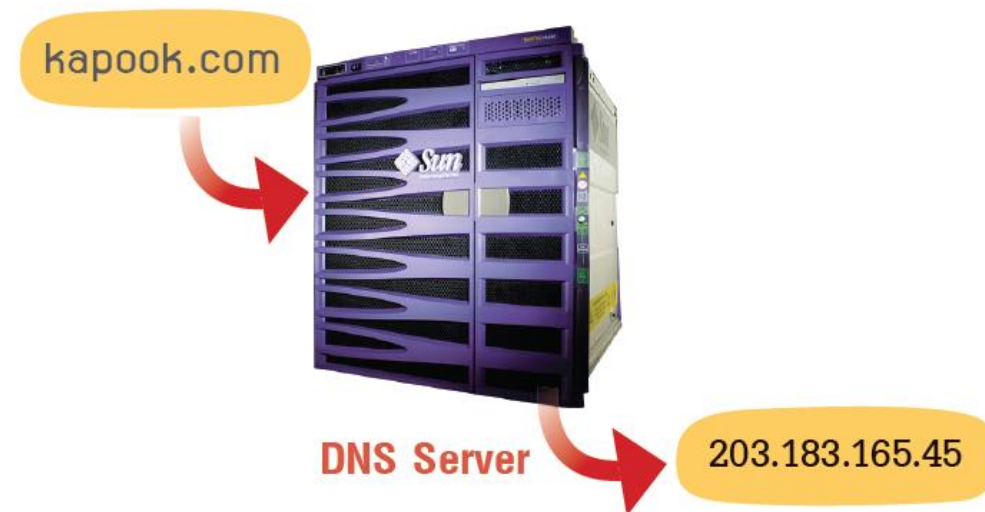


DNS และ DNS Server

- **DNS** (*Domain Name System*) เป็นระบบการแปลงชื่อโดเมน
- แต่ละ ISP จะมีเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เรียกว่า **DNS Server** ทำหน้าที่คอยเก็บข้อมูลว่าเครื่องชื่อนั้นๆมี IP Address อะไร

ชื่อโดเมน	IP Address
www.google.com	74.125.135.105
www.settrade.com	150.224.1769
www.rd.go.th	110.164.129.135
www.kapook.com	203.183.165.45

ฐานข้อมูลชื่อโดเมน



HTTP โพรโตคอลของเว็บ

HTTP (HyperText Transfer Protocol) เป็นโพรโตคอลที่ใช้สำหรับ
เรียกดูข้อมูลจากเว็บ

โดยระบุคำว่า **http://** นำหน้าชื่อโดเมน ในช่อง Address บนโปรแกรม
เว็บเบราว์เซอร์

หากไม่ระบุโพรโตคอล **http://** หรืออื่นๆหน้าชื่อโดเมน เบราว์เซอร์จะใส่เป็น
http:// ให้โดยอัตโนมัติ

เว็บ (Web)

ย่อมาจาก *เวิลด์ไวด์เว็บ* (World Wide Web) หรือ WWW

แต่ละหน้าเรียกว่า *เว็บเพจ* (Web Page) อาจประกอบด้วยข้อความ ภาพ เสียง หรือไฟล์วิดีโอ โดยเรียกดูด้วยโปรแกรม *เว็บเบราว์เซอร์* (Web Browser)

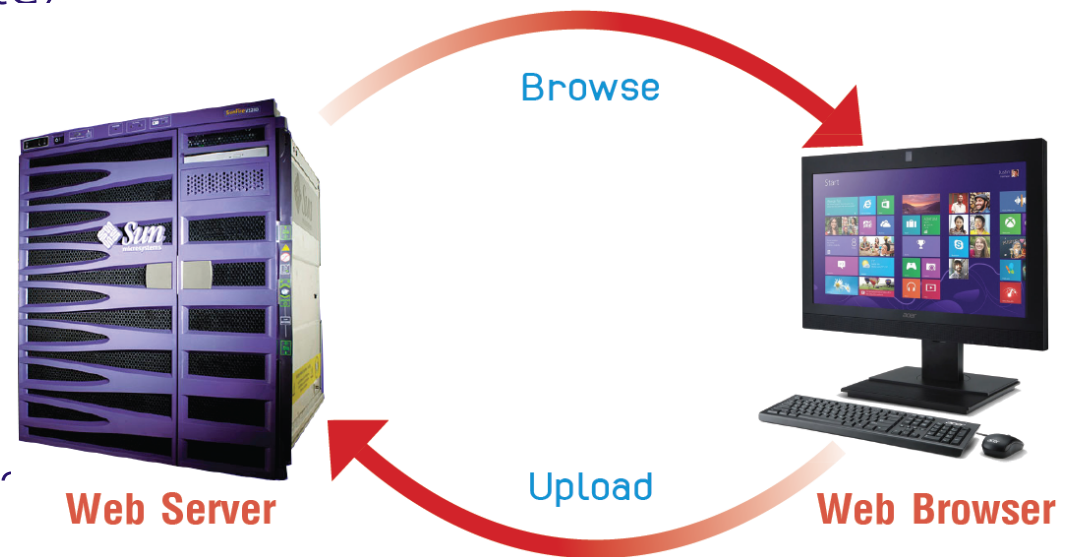
บนเว็บเพจจะมีการเชื่อมโยงเรียกว่า *ลิงก์* (Link) หรือ *ไฮเปอร์ลิงก์* (Hyperlink) เพื่อเรียกดูหน้าเว็บเพจอื่นๆที่เกี่ยวข้องกันได้

การเรียกดูเว็บเพจ เรียกว่า **Browser**

การส่งข้อมูลต่างๆไปยังเว็บเซิร์ฟเวอร์ เรียกว่า **Upload**

เว็บไซต์

- ข้อมูลเว็บเพจที่เกี่ยวข้องกันและผู้เขียนเว็บได้รวบรวมไว้ จะเรียกว่า **เว็บไซต์** (Web Site)
- หน้าหลักของเว็บไซต์ เรียกว่า **โฮมเพจ** (Home Page)
- เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เก็บข้อมูลของเว็บไซต์ เรียกว่า **เว็บเซิร์ฟเวอร์** (Web Server) ทำเครื่องอื่นเรียกดูเว็บไซต์



เว็บไซต์ (ต่อ)



โมบายไซต์ (Mobile Site)

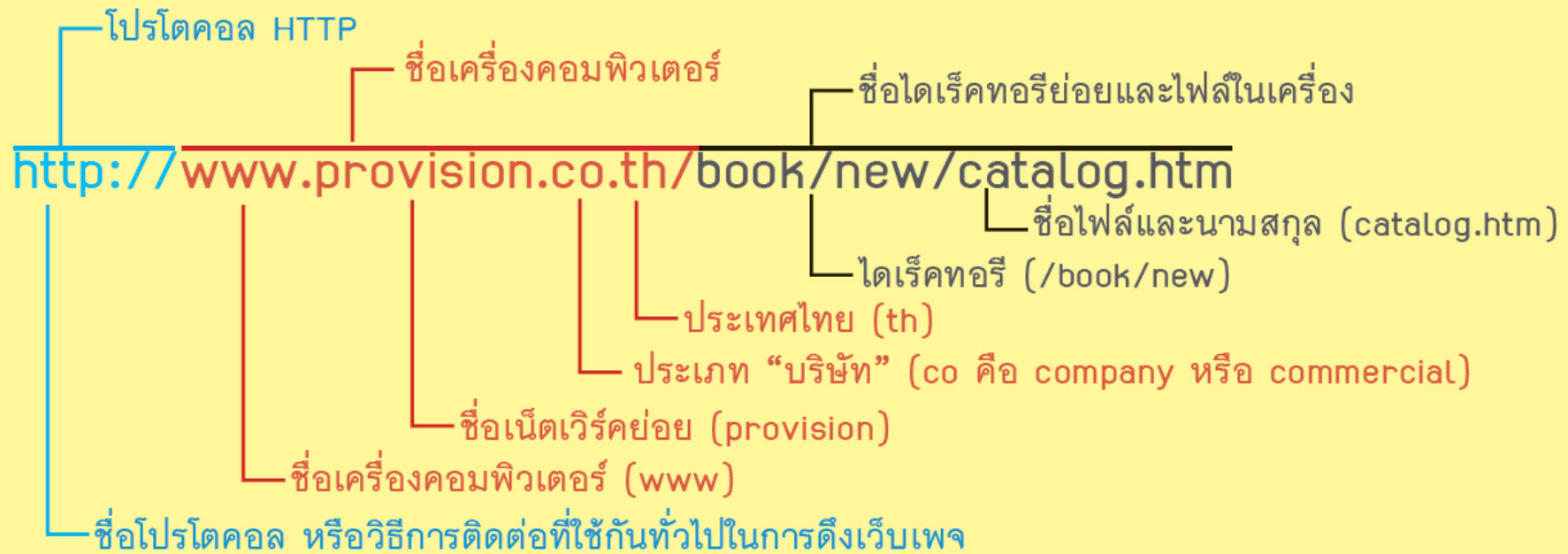
- โมบายไซต์ สร้างขึ้นเพื่อปรับการทำงานและแสดงผลเว็บเพจให้เหมาะสมกับสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ต
- มีวัตถุประสงค์เดียวกับเว็บไซต์หลัก เพียงแต่โมบายไซต์จะนำเสนอเฉพาะรายละเอียดและกราฟิกที่สำคัญและเหมาะสมกับขนาดของอุปกรณ์ขนาดเล็ก



URL (Uniform Resource Locator) คือรูปแบบที่ต้องระบุลงในช่อง Address ของเว็บเบราว์เซอร์ เพื่ออ้างอิงตำแหน่งที่ตั้งของไฟล์บนอินเทอร์เน็ต

ประกอบด้วย 3 ส่วนหลักๆคือ

- โพรโตคอล เช่น `http://`
- ชื่อเครื่องคอมพิวเตอร์ เป็นชื่อโดเมน หรือ IP Address เช่น `www.provision.co.th`
- ชื่อไฟล์เดอร์และชื่อไฟล์ของเว็บเพจ เช่น `index.php` หรือ `book/new/catalog.html`



การเชื่อมต่อเน็ตประชารัฐ



6 ขั้นตอนการลงทะเบียนใช้งาน



ขั้นตอนการใช้งานผ่านโทรศัพท์มือถือ

ขั้นตอนการใช้งานผ่านโทรศัพท์มือถือ

ขั้นตอนที่ 1 เปิดสัญญาณ Wifi On ที่อุปกรณ์ที่จะทำการเชื่อมต่อ เพื่อค้นหาสัญญาณโดยให้เลือกเชื่อมต่อดังต่อไปนี้

(ชื่อสัญญาณ - SSID)

@TH Wi-Fi by MDES

(กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม)

หรือสามารถใช้รหัสผ่าน เข้าสู่อินเทอร์เน็ตไร้สายเพื่อประโยชน์สาธารณะ

@TH Wi-fi by CAT (บริษัท กสท โทรคมนาคม จำกัด (มหาชน))

@TH Wi-fi by TOT (บริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน))

@TH Wi-fi by TRUE (บริษัท โทร คอร์ปอเรชั่น จำกัด (มหาชน))

@TH Wi-fi by AIS (บริษัท แอดวานซ์ อินโฟร์ เซอร์วิส จำกัด (มหาชน))

@TH Wi-fi by DTAC (บริษัท โทเทิล แอ็คเซ็ส คอมมูนิเคชั่น จำกัด (มหาชน))



จุดให้บริการเน็ตประชารัฐและข้อควรทราบ

The screenshot shows the Net Pracharat website interface. At the top, there is a green navigation bar with the Net Pracharat logo and social media links. Below the navigation bar, the main heading reads "ค้นหาหมู่บ้านเน็ตประชารัฐ" (Find Net Pracharat Villages). Underneath, it says "ค้นหาหมู่บ้านเน็ตประชารัฐ พร้อมค้นพบเรื่องราวที่น่าสนใจของหมู่บ้านที่เข้าร่วมโครงการเน็ตประชารัฐ" (Find Net Pracharat Villages and discover interesting stories of villages participating in the Net Pracharat project). The central part of the page features a map of Thailand with numerous blue circular markers indicating service points, each with a number. A search filter overlay is visible on the right side of the map, containing dropdown menus for "เลือกจังหวัด" (Select Province), "เลือกจังหวัด" (Select District), and "เลือกตำบล" (Select Sub-district), along with a "ค้นหา" (Search) button. A QR code is located in the bottom right corner of the screenshot.

ประชาชนสามารถค้นหาหมู่บ้านที่ติดตั้งเน็ตประชารัฐได้ที่เว็บไซต์ www.netpracharat.com



ค้นหาหมู่บ้านเน็ตประชารัฐ



ค้นหาจากภาค



ค้นหาจากชื่อหมู่บ้าน

ลองค้นหาข้อมูล...

เลือกจังหวัด

สุรินทร์

เลือกอำเภอ

ปราสาท

-- เลือกอำเภอ --

กาบเชิง
เขวาสินรินทร์
จอมพระ
ชุมพลบุรี
ท่าตูม
โนนนารายณ์
บัวเชด
ปราสาท
พมดงรัก
เมืองสุรินทร์
รัตนบุรี
ลำดวน
ศรีณรงค์
ศีขรภูมิ
สนม
.....

คำอธิบายเพิ่มเติมเกี่ยวกับสัญลักษณ์จุดที่มีการติดตั้งเน็ตประชารัฐ



เปิดให้บริการ Wi-Fi แล้ว



อยู่ระหว่างดำเนินการ

	ตำบล	อำเภอ	จังหวัด	มีเน็ตประชารัฐ
	กันตวงระมวล	ปราสาท	สุรินทร์	
	กันตวงระมวล	ปราสาท	สุรินทร์	
	กันตวงระมวล	ปราสาท	สุรินทร์	
	กันตวงระมวล	ปราสาท	สุรินทร์	
	โคกยาง	ปราสาท	สุรินทร์	
หมู่บ้าน 13 สวายซอ	โคกยาง	ปราสาท	สุรินทร์	
หมู่บ้าน 14 บ้านโคกวัด	โคกยาง	ปราสาท	สุรินทร์	
หมู่บ้าน 16 บ้านโคกกม	โคกยาง	ปราสาท	สุรินทร์	
หมู่บ้าน 17 บ้านโคกละลอก	โคกยาง	ปราสาท	สุรินทร์	

สถานที่ที่สามารถใช้อินเทอร์เน็ต

1. สำนักงาน

2. สถาบันการศึกษา

3. บ้าน

4. ร้านอินเทอร์เน็ต บางครั้งเรียกว่า **Internet Café**

5. ตู้อินเทอร์เน็ต บางครั้งเรียกว่า **Public Internet Booth**





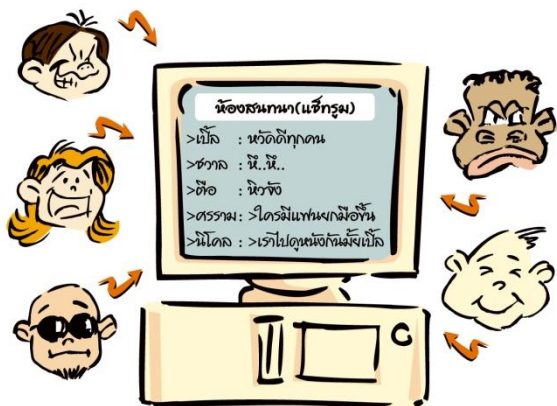
มารยาทการใช้อินเทอร์เน็ต

- 1.ไม่ควรใช้ Login ของผู้อื่น ยกเว้นเมื่อได้รับอนุญาต
- 2.ควรลบข้อมูลหรือ E-mail ที่ไม่ใช่ทิ้งไปหรือสำรองไว้ที่สื่ออื่นเพื่อไม่ให้เปลืองเนื้อที่ใน Server ที่มีการใช้งานร่วมกัน
- 3.ไม่ควรเปิดอ่าน E-mail ของผู้อื่นอ่าน
- 4.ควรหลีกเลี่ยงการส่งข่าวสารต้นฉบับกลับ หรือคัดลอกสำเนาทั้งเอกสาร เพราะจะทำให้ข้อมูลมีขนาดใหญ่
- 5.ห้ามใช้คำหยาบหรือคำไม่สุภาพลงในสื่อต่างๆ และส่งผ่านทาง E-mail
- 6.ควรหลีกเลี่ยงการพิมพ์ข้อความที่เป็นตัวใหญ่ทั้งหมด (ยกเว้นคำย่อ) เนื่องจากการพิมพ์ข้อความที่เป็นตัวใหญ่ในระบบอินเทอร์เน็ตจะถือว่าเป็นการตะโกนใส่กัน จึงเป็นการไม่สุภาพ

สาเหตุที่ทำให้เกิดปัญหาจากการใช้อินเทอร์เน็ต

ต้นตอของปัญหา แท้จริงแล้วไม่ได้เกิดจากตัวเด็ก เพราะเด็กก็คือเด็ก ประสบการณ์ในชีวิตยังน้อยเกินกว่าที่จะตามพวกคนเลวที่ขยันคิดหาทางมาหลอกล่อได้ทัน โดยเด็กที่ตกเป็นเหยื่อส่วนใหญ่ เป็นเด็กที่มีภูมิคุ้มกันในการใช้อินเทอร์เน็ตต่ำ

พึงระวัง...สื่อรักทางอินเทอร์เน็ต



"เราชื่อ ปอ อยากมีเพื่อนคุยแก้เหงา ไม่ผูกมัด สนใจเจอกันที่ห้อง คนเหงา"

"ใครอยากรู้จัก ปุ้ย..คนน่ารัก เชิญเอ็มมาที่ pui@hotmail.com"

"น้องมีแฟนหรือยังอะ น่ารักอย่างนี้ ผมขอสมัครคนแรกเลย..."



ทำไมถึงติดเกม?

❖ ปัจจัยแรกคือ ความต้องการสร้างตัวตน/มีตัวตนของเด็ก

- ใครเล่นเก่ง จะเป็นที่รู้จัก เป็นที่ยอมรับ เด็กจะภาคภูมิใจในตนเองอย่างมาก รู้สึกว่าตัวเองมีคุณค่า มีความสามารถ จึงทำให้ถล่ำ ลึก ติดเกมงอมแงมยิ่งขึ้น

❖ ปัจจัยที่สองคือ ความอบอุ่นของครอบครัว

- ครอบครัวอบอุ่นน้อยเท่าไร เด็กก็ต้องการที่พึ่งพิงหาความ สุขทางใจจากที่อื่น การเล่นเกมเป็นทางหนึ่ง ที่ทำให้เขาหลุดเข้าไปใน โลกส่วนตัว สนุกสนาน เพลิดเพลิน มีความสุข จนเกิดอาการติดเกมงอมแงม

❖ ปัจจัยที่สาม คือสิ่งแวดล้อมหรือปัจจัยภายนอก ได้แก่ครอบครัว เพื่อน รวมถึงพัฒนาการของเกม

วิธีการป้องกัน-แก้ไข ปัญหาเด็กติดเน็ต ติดเกม

- ❖ ไม่ตั้งเครื่องคอมพิวเตอร์ไว้ในห้องนอนหรือห้องส่วนตัว ควรวางไว้ในพื้นที่ส่วนกลาง
- ❖ จัดตารางเวลาการใช้อินเทอร์เน็ต
- ❖ โปรแกรมกรองเว็บไม่เหมาะสม
- ❖ ทำกิจกรรมร่วมกันในครอบครัว เพื่อดึงเวลาเด็กออกจากเกม/เน็ต
- ❖ ลองซื้อเกมสนุกแต่สร้างสรรค์ให้
- ❖ เบนความสนใจของเด็กออกจากเน็ต/เกมด้วยดนตรี กีฬา
- ❖ คุยกับเด็กอย่างตรงไปตรงมาถึงพฤติกรรมติดเน็ต/ติดเกม

อย่าให้เป็นเช่นนี้เลย





บริการบนอินเทอร์เน็ต

1. การสืบค้นข้อมูลผ่านเว็บไซต์ที่ให้บริการค้นข้อมูล
2. บริการข่าวสารข้อมูล จากหนังสือพิมพ์
3. บริการการกระจายเสียงของสถานีวิทยุบนอินเทอร์เน็ต
4. บริการเผยแพร่ความรู้และเทคโนโลยีใหม่ ๆ (Web Blog)
5. ทำโพล สำรวจความคิดเห็นและจัดอันดับความนิยม (Pool)
6. กระดานเสวนา (Web Board)
7. บริการแห่งซื้อปิ้งสินค้า และการซื้อขายผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
8. บริการโอนย้ายข้อมูลด้วย FTP
9. บริการ IRC (Internet Relay Chat) ในการพูดคุยผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
10. บริการจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (E-Mail)
11. การประชุมทางไกล (VDO Conference)
12. บริการแบบสอบถามออนไลน์ (Form Online)
13. บริการวารสารออนไลน์ (Journal Online)
14. การทำงานออนไลน์ร่วมกัน

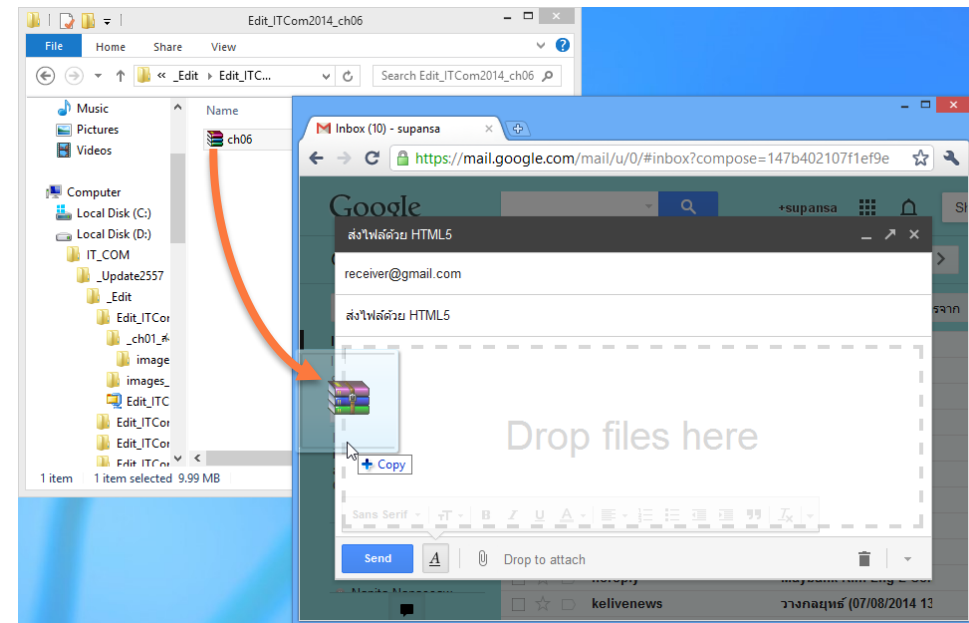
HTML : ภาษาของเว็บ

- *HTML (HyperText Markup Language)* เป็นภาษาที่ใช้ในการจัดหน้าเว็บเพจ
- มีส่วนขยายเป็น .htm หรือ .html
- สามารถใช้โปรแกรมช่วยสร้างเว็บ เช่น Dreamweaver, Artisteer, Web Studio และ Google Web Designer ฯลฯ เพื่อแปลงหน้าตาเว็บเพจที่ออกแบบไว้ให้เป็นภาษา HTML ได้



HTML5

- เป็นภาษาจัดการเว็บที่พัฒนาจากเวอร์ชัน 4.01 มาเป็น HTML5
- มีลูกเล่นมากมาย ทำให้เกิดเว็บไซต์รูปแบบใหม่ๆ ที่มีประสิทธิภาพมากขึ้น
- มีคุณสมบัติใหม่ๆ เช่น
 - การบันทึกเว็บเพจอย่างละเอียด ให้อ่านแบบออฟไลน์ คลิกลิงก์ ไปยังเพจอื่นๆ ได้เหมือนออนไลน์
 - Drag and Drop ลากแล้ววางได้ เหมือนจัดการไฟล์บนเครื่อง



FTP โพรโทคอลถ่ายโอนไฟล์บนอินเทอร์เน็ต

- โพรโทคอล FTP (File Transfer Protocol) เป็นกติกาสำหรับการโอนย้ายข้อมูลจากเครื่องหนึ่งไปยังอีกเครื่องหนึ่งโดยตรง
- เรียกใช้โดยระบุในช่อง Address บนโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์เป็น *ftp://* ตามด้วยที่อยู่และชื่อไฟล์ที่ต้องการดาวน์โหลดจากเซิร์ฟเวอร์
- การอัปโหลดไฟล์ไปยังเซิร์ฟเวอร์ ต้องแสดงสิทธิ์ในการใช้บริการด้วย Username และ Password โปรแกรมสำหรับอัปโหลดไฟล์ เช่น WS_FTP, CuteFTP และ FileZilla เป็นต้น

บริการออนไลน์

- บริการออนไลน์บนอินเทอร์เน็ตมีมากมาย เช่น
 - บริการอีเมล (E-mail)
 - การสื่อสารบนสังคมออนไลน์ต่างๆ
 - การเผยแพร่และรับชมไฟล์วิดีโอ
 - บริการทีวีออนไลน์
 - บริการประมวลผลแบบคลาวด์ (Cloud Computing)

บริการอีเมล (E-mail)

Electronic mail หรือ E-mail เป็นการรับส่งจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ โดยข้อมูลที่ส่งออกไปจะถูกกักรอไว้ เมื่อผู้รับว่างจึงจะเข้ามาเปิดอ่าน ไม่จำเป็นต้องมีการโต้ตอบกันทันที

เครื่องที่ให้บริการรับส่งเมล เรียกว่า “*เมลเซิร์ฟเวอร์*” (Mail Server)

หลายองค์กรมีระบบอีเมลไว้ใช้เอง เช่น editor@provision.co.th

บริการฟรีอีเมล เช่น gmail.com, hotmail.com หรือ yahoo.com เป็นต้น

บริการอีเมล (E-mail) (ต่อ)

รูปแบบของ E-mail Address

- การส่งอีเมลต้องรู้ที่อยู่ของผู้รับว่าจะส่งไปที่ชื่อไหน เรียกว่า **ตู้จดหมาย** (Mailbox)
- มีรูปแบบคือ **ชื่อผู้ใช้@ชื่อโดเมนหรือชื่อหน่วยงาน**

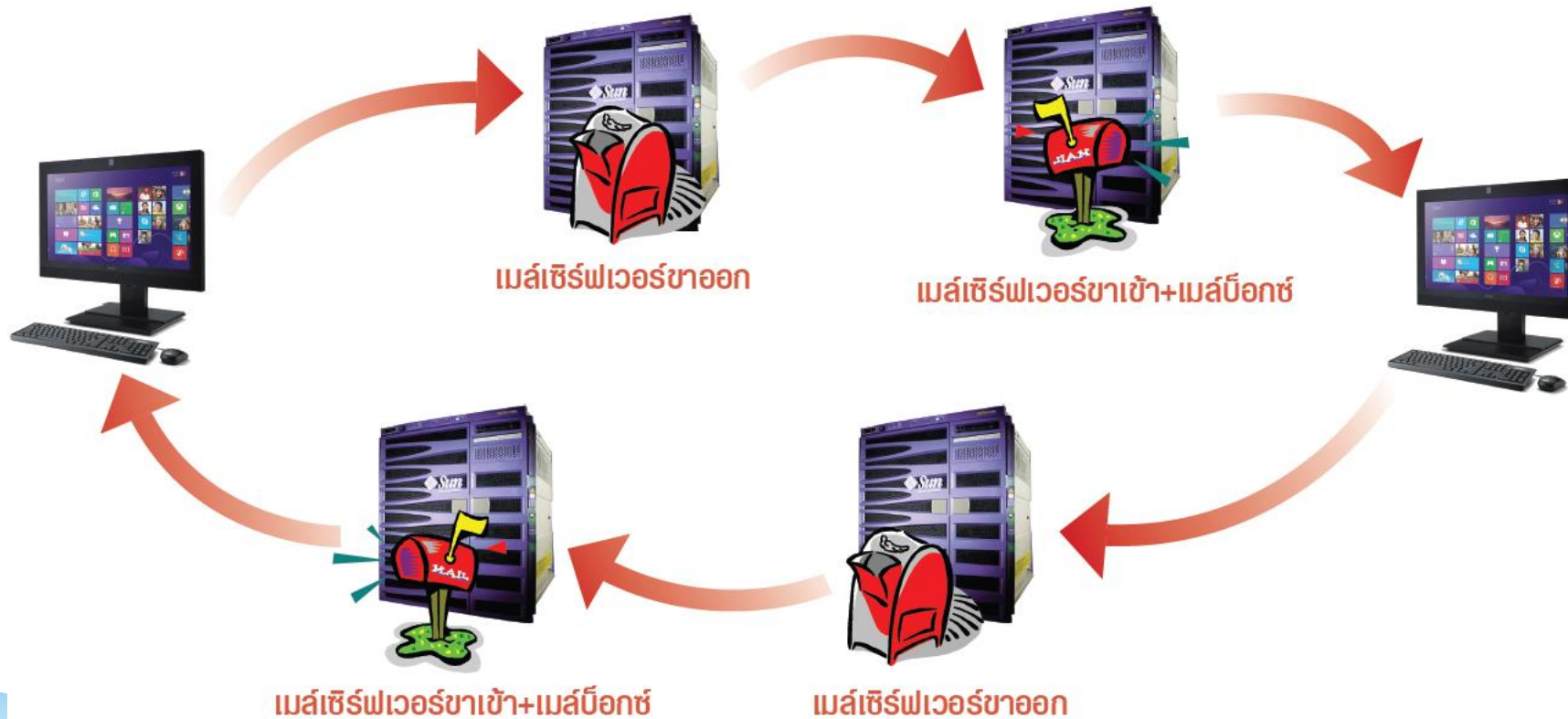
ชื่อผู้ใช้

ชื่อโดเมนหรือชื่อหน่วยงาน

editor@provision.co.th

บริการอีเมล (E-mail) (ต่อ)

กระบวนการรับส่ง E-mail



สังคมออนไลน์ (Social Network)

- Facebook
- Twitter
- Instagram
- LINE
- Skype
- YouTube



สังคมออนไลน์ (Social Network) (ต่อ)

- Facebook

- ช่องทางสื่อสารยอดนิยมของผู้ใช้ทั่วโลก
- สามารถสร้างข้อมูลส่วนตัว (Profile), โพสต์ข้อความ/ภาพ/คลิปวิดีโอลงบนไทม์ไลน์ (Timeline), เขียนบันทึก และส่งข้อความแชทกับเพื่อน

- เช็คอิน (Check in) ระบุตำแหน่งที่อยู่

- กดไลค์ (Like) ให้กับโพสต์ที่ชื่นชอบ

หรือแสดงความคิดเห็นในโพสต์ต่างๆ รวมถึงสามารถแชร์ต่อไปให้ผู้อื่นได้



สังคมออนไลน์ (Social Network) (ต่อ)

● Twitter

- เป็นบริการลักษณะ Microblog ส่งข้อความสั้นๆครั้งละไม่เกิน 140 ตัวอักษร เรียกว่า *การ Tweets ข้อความ*
- ชื่อสมาชิกจะมี @ นำหน้า เช่น @scb_thailand
- เป็นบริการที่ใช้แจ้งให้สมาชิกคนอื่นทราบว่า เรากำลังทำอะไรอยู่ หรือมีเหตุการณ์อะไรที่ต้องการจะประชาสัมพันธ์
- หากสนใจข้อความของสมาชิกคนใด สามารถติดตามบุคคลนั้นได้ด้วยการ *Follow*
- สำหรับผู้ที่ติดตาม Twitter ของเราจะเรียกว่า *Follower*



สังคมออนไลน์ (Social Network) (ต่อ)

- Instagram

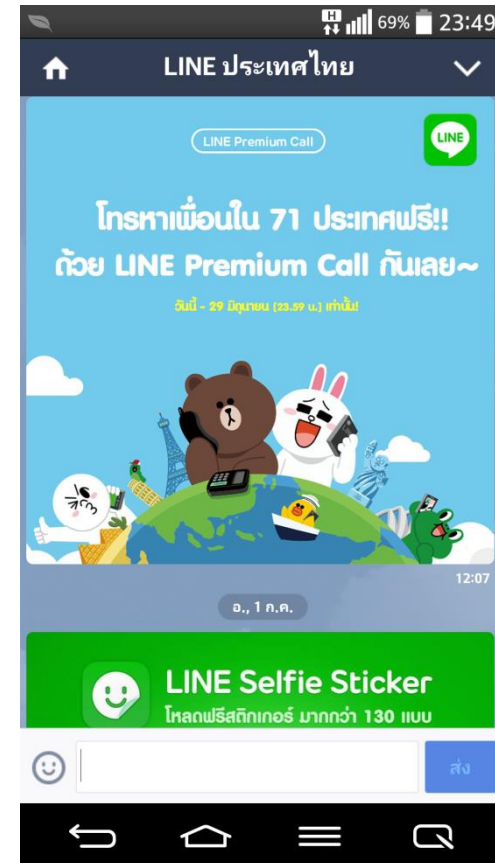
- นิยมเรียกกันสั้นๆว่า “IG”
- เป็นแอปพลิเคชันสำหรับถ่ายภาพหรือคลิปวิดีโอ เพื่อแชร์ให้กับผู้อื่น
- สามารถตกแต่งภาพถ่ายได้ด้วยฟิลเตอร์ (Filters) หลากรูปแบบ ก่อนที่จะแชร์ออกไปบนโซเชียลเน็ตเวิร์กอื่นๆ เช่น Facebook, Twitter หรือ Flickr
- ภาพที่โพสต์นั้นสามารถติดแท็ก # (Hashtag) เพื่อสร้างลิงก์เชื่อมโยงไปยังหมวดหมู่ที่เกี่ยวข้อง ทำให้ติดตามค้นหาได้ง่าย ซึ่งอนุญาตให้ติดแท็ก # ได้ไม่เกิน 30 แท็ก/โพสต์



สังคมออนไลน์ (Social Network) (ต่อ)

- LINE

- แอปพลิเคชันสนทนายอดนิยม สมาชิกแต่ละคนจะมีชื่อบัญชีที่เรียกว่า “LINE ID”
- ส่งข้อความแชทกับสมาชิกที่เราได้ Add เพิ่มเป็นเพื่อนไว้
- แชทคุยแบบส่วนตัว หรือสร้างกลุ่มแชทหลายคนได้
- ส่งไฟล์ภาพ วิดีโอ เสียง ไอคอน (Stickers) และสติ๊กเกอร์
- สามารถโทรด้วยเสียง หรือคุยแบบเห็นหน้าด้วย Video Call กับเพื่อนได้ฟรี
- แชร์ตำแหน่งที่อยู่ได้



สังคมออนไลน์ (Social Network) (ต่อ)

- Skype

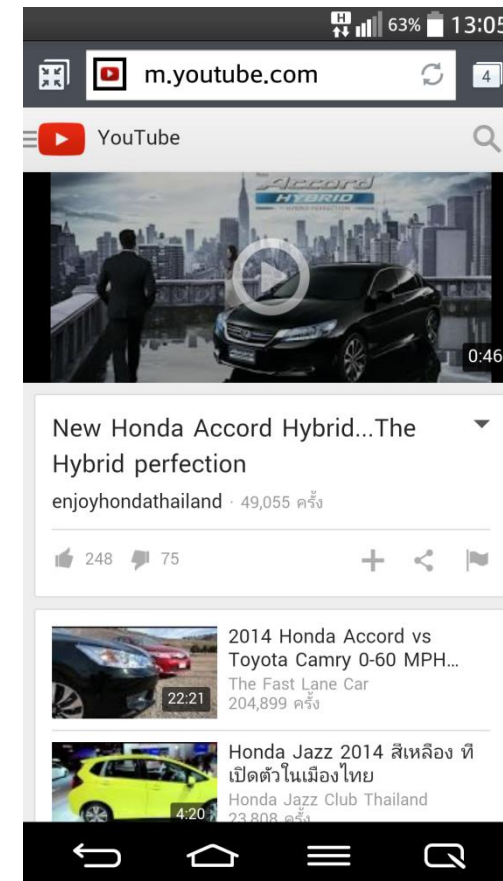
- ให้บริการแชท (Instant Messaging)
- โทรคุยผ่านโปรแกรมถึงสมาชิกฟรี ด้วยเสียงที่มีคุณภาพจากเทคโนโลยี VoIP (Voice over IP)
- สนทนาด้วยวิดีโอแบบเห็นหน้า (Video Call)
- โทรทางไกล หรือโทรเข้าเบอร์โทรศัพท์ปกติได้ในราคาประหยัด
- ส่งภาพ เสียง วิดีโอ หรือไฟล์ต่างๆได้
- นำมาใช้ในการคุยแบบกลุ่ม หรือจัดประชุมออนไลน์ได้



บริการเผยแพร่และรับชมไฟล์วิดีโอ

● YouTube

- บริการลักษณะแบ่งปันวิดีโอ (Video Sharing)
- สมาชิกสามารถอัปโหลด (Upload) เผยแพร่วิดีโอเพื่อถ่ายทอดเรื่องราวต่างๆ ผลงาน หรือโฆษณา ประชาสัมพันธ์
- ผู้ใช้ทั่วไปเข้าชมเนื้อหาได้ แต่ไม่สามารถอัปโหลดไฟล์ แสดงความคิดเห็น หรือกด Like วิดีโอได้
- สามารถเลือกรับชมวิดีโอในโหมดคุณภาพต่างๆ เพื่อให้เหมาะสมกับความเร็วของอินเทอร์เน็ตที่ใช้ เช่น รับชมแบบมาตรฐาน หรือแบบคุณภาพสูง (HD)



บริการที่วีออนไลน์

รับชมรายการโทรทัศน์ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

ส่งข้อมูลแบบสตรีมมิ่ง (Streaming) คือส่งสัญญาณมาเก็บไว้ในส่วนพักข้อมูล (Buffer) แล้วทยอยดึงข้อมูลมาแสดงผลบนหน้าจอ

ความเร็วในการรับชมขึ้นอยู่กับ

ความเร็วของอินเทอร์เน็ต

รูปแบบบริการที่วีออนไลน์

- รายการสด (Real Time)
- รายการย้อนหลัง



ดิจิตอลทีวี (Digital TV)

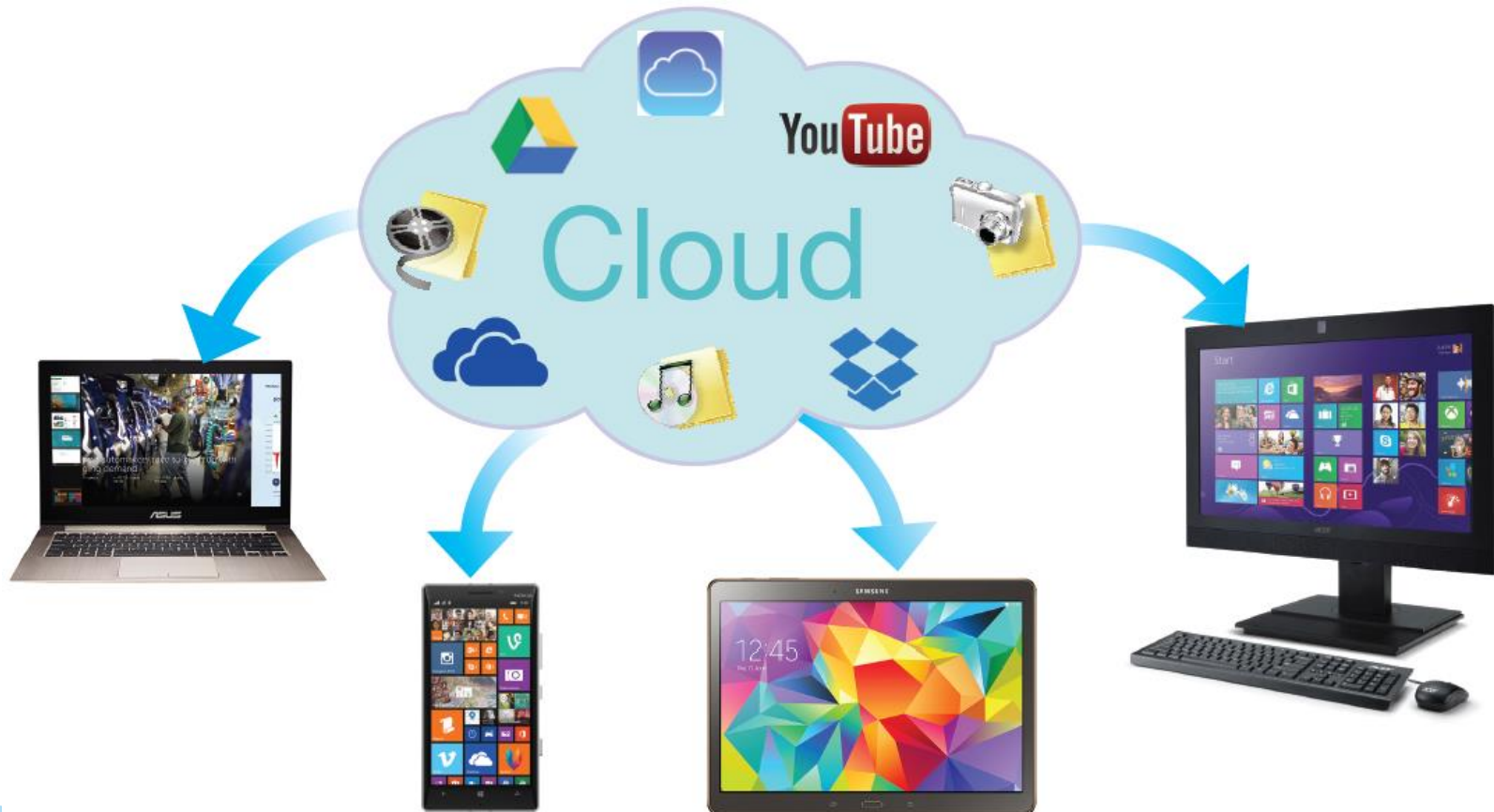
- แพร่ภาพออกอากาศรายการโทรทัศน์ ด้วยสัญญาณดิจิตอล คือ 0 และ 1 แบบเดียวกับระบบคอมพิวเตอร์
- รายละเอียดภาพและเสียงคุณภาพสูงระดับ HD (High Definition)
- ช่องทางการรับชมดิจิตอลทีวี
 - รับชมผ่านโทรทัศน์ภาคพื้นดินระบบดิจิตอล
 - รับชมผ่านเคเบิลทีวี/จานดาวเทียม
 - สมาร์ทโฟน/แท็บเล็ต รุ่นที่รองรับระบบดิจิตอลทีวี



บริการประมวลผลแบบคลาวด์ (Cloud)

- Cloud หรือ “ก้อนเมฆ” มักใช้เป็นสัญลักษณ์แทน “อินเทอร์เน็ต”
- เทคโนโลยีคลาวด์ ให้บริการโดยกลุ่มของเครื่องเซิร์ฟเวอร์ที่เชื่อมต่อกันอยู่บนอินเทอร์เน็ต
- บริการข้อมูล ซอฟต์แวร์ และพื้นที่จัดเก็บข้อมูลผ่านทางระบบอินเทอร์เน็ต
- สามารถเรียกใช้ข้อมูลจากอุปกรณ์ชนิดใดก็ได้ เช่น เครื่องพีซี โน้ตบุ๊ก สมาร์ทโฟน แท็บเล็ต หรืออุปกรณ์ Smart Device อื่นๆ
- ผู้ที่ให้บริการระบบคลาวด์ เรียกว่า *Cloud Provider*

ภาพการเรียกใช้บริการ Cloud



รูปแบบการประมวลผลแบบ Cloud

- **Private Cloud** ระบบคลาวด์ที่สร้างขึ้นใช้เองในองค์กร เน้นเรื่องความปลอดภัยของข้อมูล
- **Public Cloud** ระบบคลาวด์สาธารณะ ให้บริการโดย Cloud Provider มีทั้งแบบฟรีและแบบมีค่าใช้จ่าย
- **Hybrid Cloud** ระบบที่ทำงานร่วมกันทั้ง Private Cloud และ Public Cloud คือมีทั้งการใช้ข้อมูลทั่วไป และข้อมูลที่เน้นเรื่องความเป็นส่วนตัวขององค์กร

ประเภทของบริการบนระบบ Cloud

- **IaaS** (Infrastructure as a Service) ให้บริการทรัพยากรฮาร์ดแวร์เพื่อประมวลผล (Computing) หรือจัดเก็บข้อมูล (Storage) เช่น iCloud, Dropbox, SkyDrive
- **SaaS** (Software as a Service) ให้บริการซอฟต์แวร์หรือแอปพลิเคชัน ผู้ใช้สามารถเรียกใช้งานผ่านบริการทางเว็บ (Web Service) ในรูปแบบต่างๆ โดยที่ไม่จำเป็นต้องติดตั้งโปรแกรมบนเครื่องของผู้ใช้เอง เช่น Google Docs
- **PaaS** (Platform as a Service) ให้บริการเครื่องมือสำหรับสร้างแอปพลิเคชันบนแพลตฟอร์มต่างๆ เหมาะสำหรับผู้ใช้ที่เป็นนักพัฒนาซอฟต์แวร์หรือโปรแกรมเมอร์ เช่น บริการ OpenShift ของค่าย RedHat

Thank You !

QA!

บรรยายโดย.อาจารย์ ดร.สมเกียรติ เพ็ชรมาก
สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศและสื่อสารการศึกษา (ICT)
คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์
เบอร์โทรศัพท์ : 081-8794742
อีเมล : somkiet@srru.ac.th
Blog : somkietpet.blogspot.com

LOGO