

คอมพิวเตอร์สำหรับบัณฑิตศึกษา

โลกดิจิทัล กำลังเปลี่ยนคุณ

ทักษะเทคโนโลยีดิจิทัล

สำหรับบัณฑิตศึกษา

ผู้สังคมดิจิทัลในอนาคต

อาจารย์ ดร.สมเกียรติ เพ็ชรมาก

รองผู้อำนวยการ ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ

สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์





เทคโนโลยีดิจิทัลแห่งอนาคต

FRONTIS >>>
Strategy Consulting & Digital Transformation

5 Digital Survival Skills ในยุคปลาเร็วกินปลาช้า

- Video Analytics
- AI Chatbot
- Big Data Analytics
- Digital Transformation
- Digital Strategy

- Video Analytics
- AI Chatbot
- Big Data Analytics
- Digital Transformation/Strategy

ที่มา : <https://www.brandbuffet.in.th/2018/03/frontis-5-digital-survival-skills/>

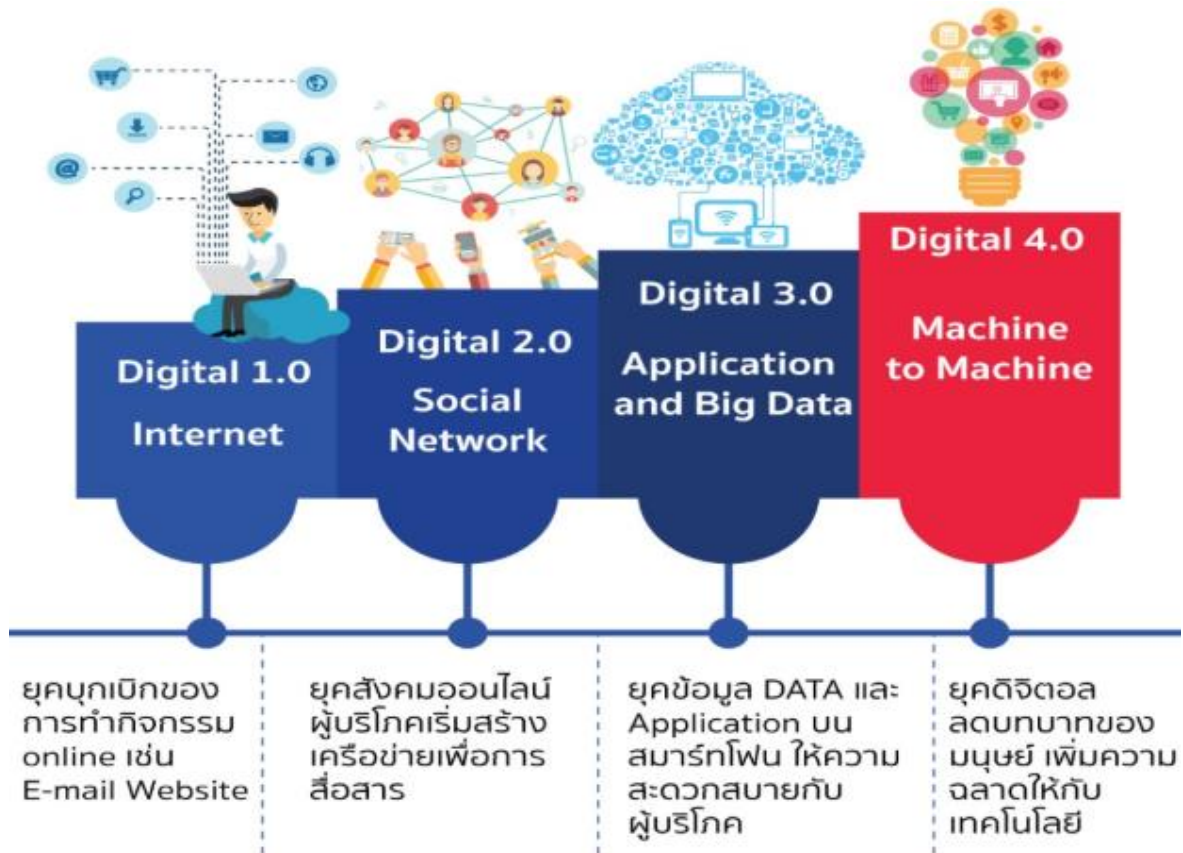
5G To Transform Lives

2G	3G	4G	5G
-1991-	-1998-	-2008-	-2020-
SMS	SMS, Internet	SMS, Internet	HD, 3D and ultra Video, SMS, Internet
0.1 MB/Second	0.1 - 8 MB/Second	Video, 15 MB/Second	Internet of Things, 1-10 GB/Second



ที่มา <https://www.builk.com/th/digital-transformation-for-smes/>

Digital Transformation





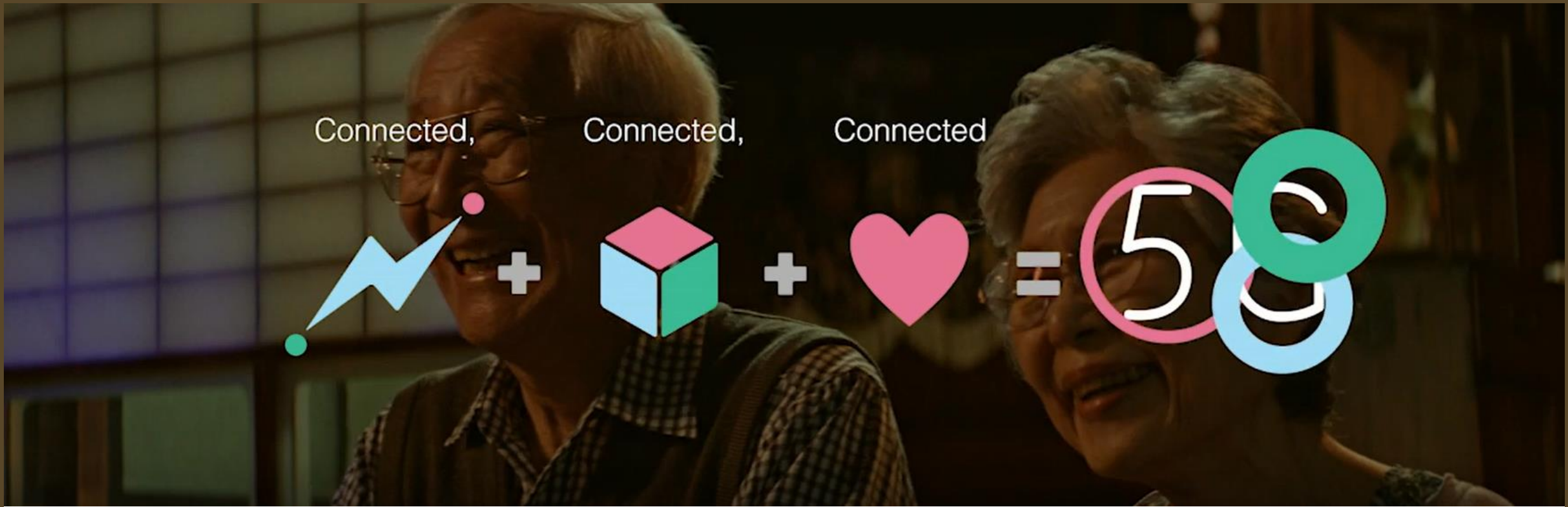
Workshop1

รู้เท่าทันสื่อและเทคโนโลยีดิจิทัล (Media and Information Literacy)

ศึกษาจาก World Connect 5G

ให้อธิบายการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในชีวิตประจำวัน





World Connected 5G



bit.ly/world4conecnt54



รู้เท่าทันสื่อและเทคโนโลยีดิจิทัล
(Media and Information Literacy)

Workshop2

การใช้งาน Google Lens – AI
ที่เหมาะสมกับงานตนเอง



Apps : Google Lens – AI บนมือถือเรา

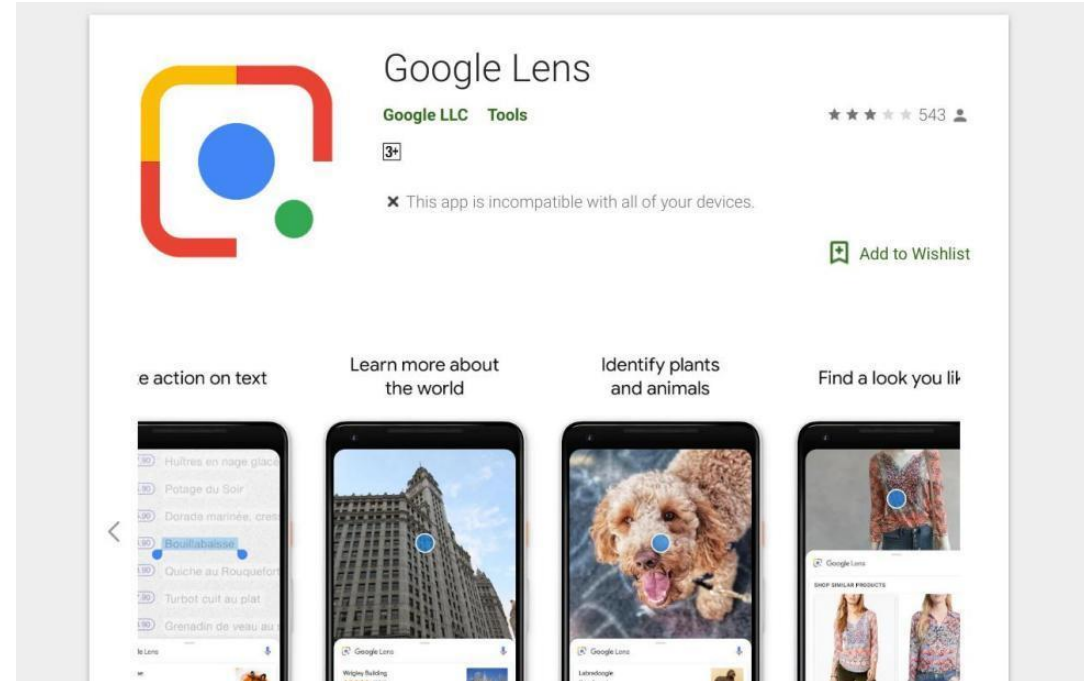
คุณมีต้นไม้ในบ้านและคุณไม่รู้
ว่ามันมีประโยชน์หรือไม่

คุณเห็นบางสิ่งและคุณไม่รู้ว่าจะ
หาได้จากที่ไหน

รูปภาพที่สวยงามจากสถานที่
ท่องเที่ยว

การถอดความข้อความที่เขียน
บนกระดาษเป็นข้อความดิจิทัล

การแปลเอกสารเป็นภาษาที่ยาก
ขึ้นด้วยตัวละครอื่นที่ไม่ใช่ละติน



your camera



you see



plants, and more



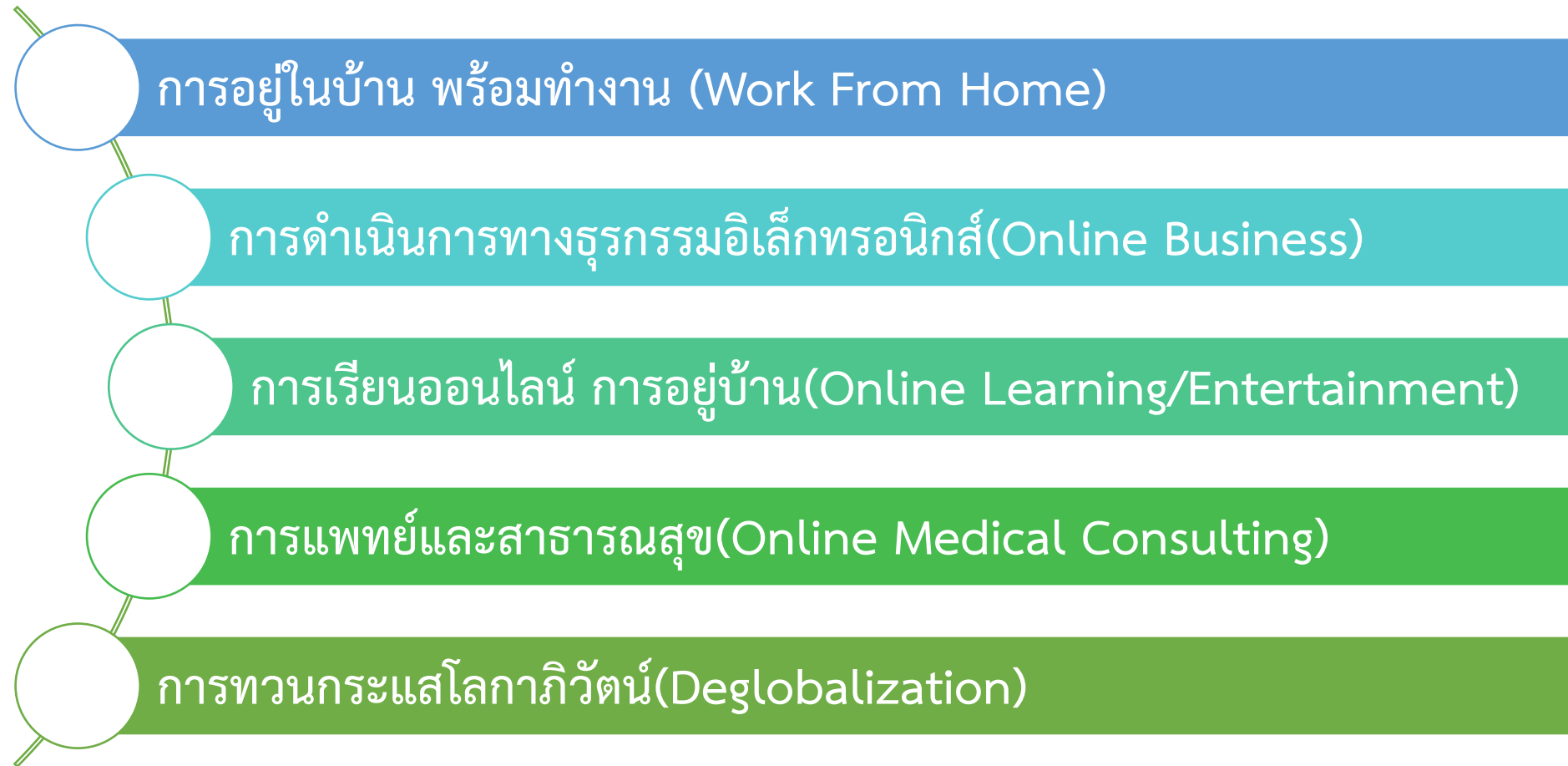
on



Google Lens



New Normal ชีวิตวิถีใหม่ และการปรับตัวในภาวะ COVID-19



ห้องเรียนอัจฉริยะ (Smart Classroom)

ห้องเรียนที่มีการผสมผสานอุปกรณ์และเทคโนโลยีต่างๆ เข้าด้วยกัน

ผู้สอน : สนับสนุนการเรียนรู้

ผู้เรียน : สร้างการเรียนรู้ด้วยตนเอง

จัดกิจกรรมเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning)

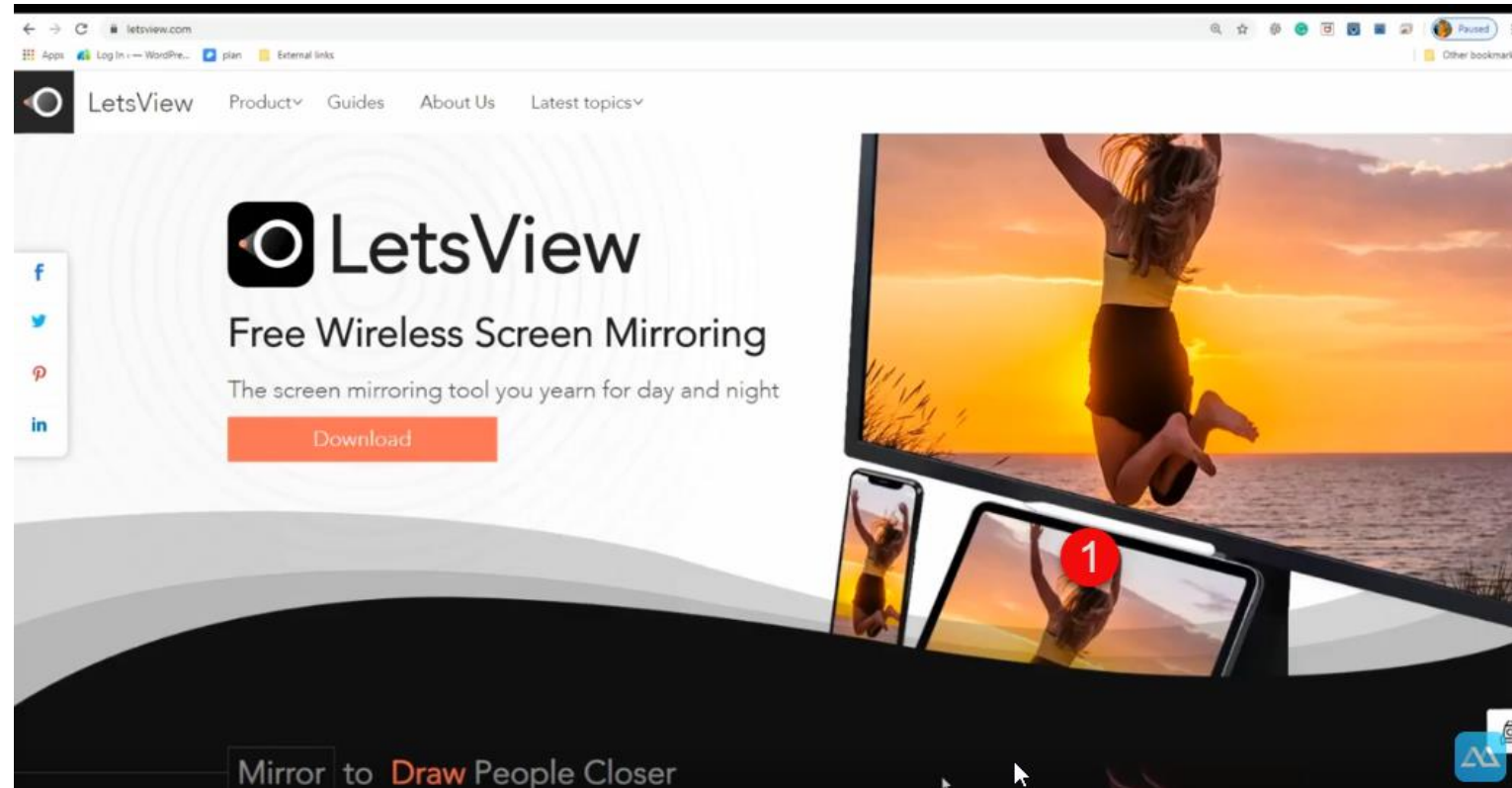
เครื่องมือดิจิทัล (Digital Tools Set)



Apps : โปรแกรมแชร์หน้าจอโทรศัพท์แสดงผลที่คอมพิวเตอร์

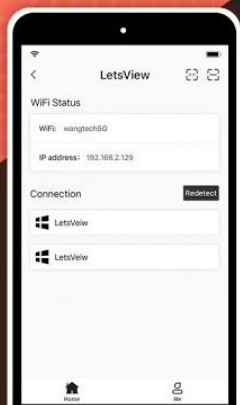
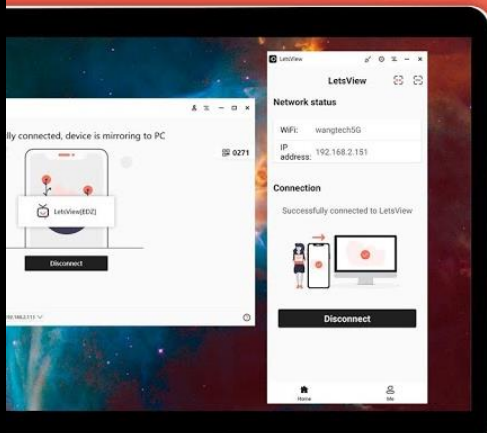
Top5 Screen Mirroring Apps of 2020

- ApowerMirror
- LetsView
- Screen Mirror
- LiveScreen Mirroring
- Google Home



Phone Screen Mirroring

Display phone screen wirelessly

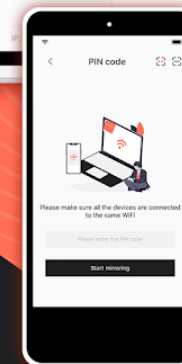
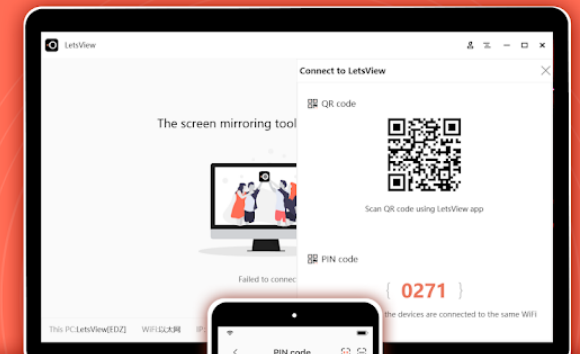


LetsView เป็นแอปพลิเคชันสะท้อน

หน้าจอฟรีที่เข้ากันได้กับหลายแพลตฟอร์มและอุปกรณ์สมาร์ต เป็นเครื่องมือแสดงผลแบบไร้สายที่สะดวกสบายสำหรับการสอนธุรกิจและความบันเทิงซึ่งช่วยให้คุณสะท้อนหน้าจอ Android และ iOS ไปยังพีซีหรือ Mac ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

PIN Code Connection

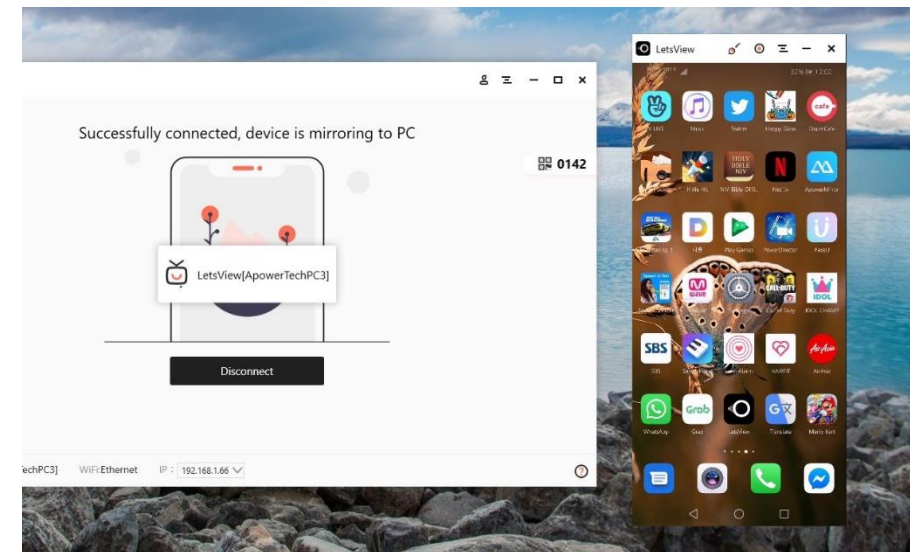
Mirror wirelessly with 4 digit code



Smart Learning

1. แชร์หน้าจอจาก Smart Phone → PC
2. แชร์หน้าจอจาก PC → Smart Phone

Workshop3

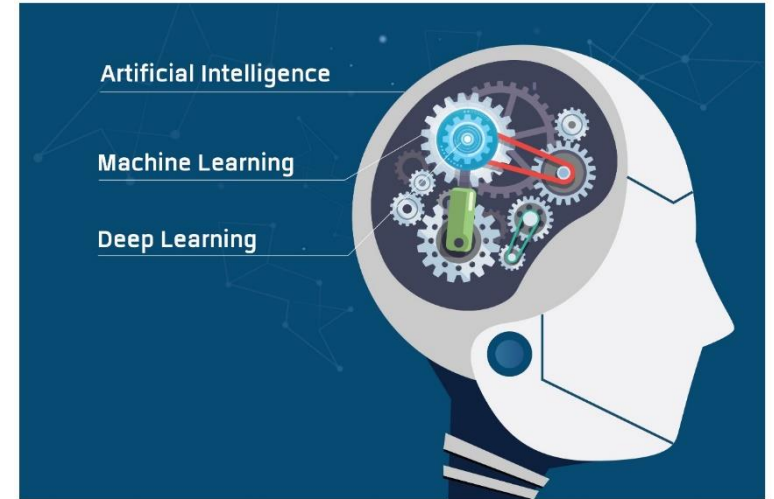
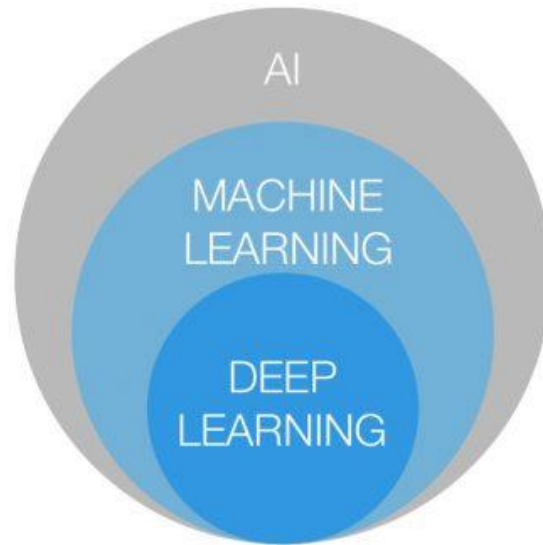


AI

ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) คือศาสตร์ที่ต้องการสร้างคอมพิวเตอร์ให้มีความฉลาดหรือสติปัญญาในลักษณะเดียวกับมนุษย์

Machine Learning

คือการจำลองความฉลาดประเภทหนึ่งของมนุษย์ นั่นคือ “การที่มนุษย์สามารถเรียนรู้ความรู้เพิ่มเติมได้ตลอด”



Deep Learning

คือ โมเดลประเภทหนึ่งของ Machine Learning ที่ประสบความสำเร็จสูงสุดในปัจจุบัน (2018) ที่มีรากฐานจากการจำลองสมการคณิตศาสตร์ของเซลล์สมองของมนุษย์

QR Code คืออะไร ?

QR Code เป็นบาร์โค้ด 2 มิติ (2D CODE) ชนิด หนึ่งที่ถูกพัฒนาขึ้นโดยบริษัทในประเทศญี่ปุ่น คือ DENSO WAVE (ปัจจุบันเป็นแผนกหนึ่งใน DENSO Corporation) มีการผลิตออกมาครั้งแรกในปี 1994 มีวัตถุประสงค์ตาม ชื่อ QR นั่นคือ **“Quick response”** หรือ การตอบสนองที่ รวดเร็ว



เว็บเบราว์เซอร์ (Web Browser)

Browser คือ ซอฟต์แวร์ที่ผู้ใช้บริการอินเทอร์เน็ตใช้เพื่อเรียกดูข้อมูลบน WWW หรือ เป็นโปรแกรมสำหรับแสดงเว็บเพจนั่นเอง โดยหน้าเว็บเพจจะถูกเขียนด้วยภาษา HTML และถูกแปลความหมายด้วย Browser



Internet Explorer



Google Chrome



Opera



Firefox



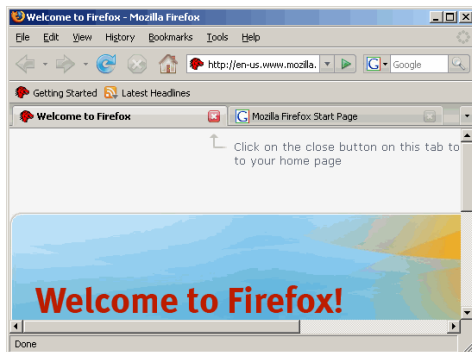
Netscape



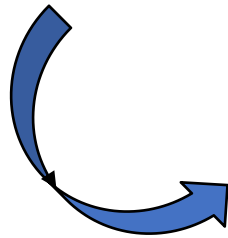
Safari



Baidu Spark



ระบบสนับสนุนการทำงาน Online



Google™
Apps for Education

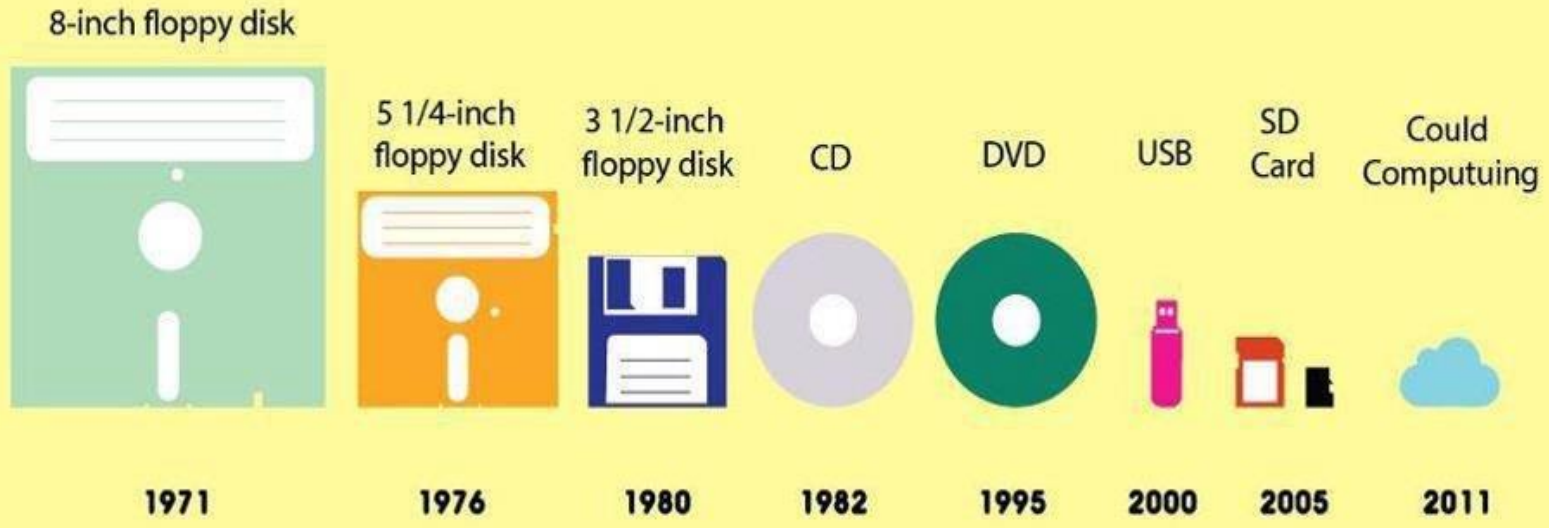


Office 365 Education
Enhancing collaboration and productivity



วิวัฒนาการเทคโนโลยี Cloud Storage แหล่งเก็บข้อมูลบนก้อนเมฆ

THE EVOLUTION OF TECHNOLOGY



Cr.โลกนี้แม่งอยู่ยากขึ้นทุกวัน





Cloud Computing : Storage

ติดตั้งระบบ Google Files Stream
ที่เครื่อง Labtop ตนเอง
ด้วย Account@srru.ac.th

Workshop4

Google drive file Stream





Google Drive File Stream

Google Drive File Stream คือโปรแกรมสำหรับผู้ใช้งาน G Suite ซึ่ง G Suite นั้นจะเป็น Google Account ที่มีโดเมนของตัวเองเช่นบัญชีสำหรับพนักงานองค์กร โรงเรียน มหาวิทยาลัย สถาบันการศึกษาต่างๆ เราสามารถ upload เอกสาร ที่สำคัญๆได้ทุกอย่าง แล้ว เรา สามารถ download มาใช้ได้ทุกที่ทุกเวลาเพราะ Google Drive File Stream ได้ เอกสารอยู่ข้างบนฟ้า



ความสำคัญของ Google Drive file Stream

สามารถปรับใช้สตรีมไฟล์ของโดรฟ์ไปยังองค์กรเพื่อหาวิธีเข้าถึงไฟล์โดรฟ์จากคอมพิวเตอร์ได้อย่างรวดเร็วและง่ายดายยิ่งขึ้น ด้วยการสตรีมไฟล์โดรฟ์ได้โดยตรงจากระบบคลาวด์ไปยัง Mac หรือเครื่องคอมพิวเตอร์ซึ่งจะเพิ่มพื้นที่ดิสก์และแบนด์วิดท์เครือข่าย เนื่องจากไฟล์โดรฟ์เก็บอยู่ในระบบคลาวด์การเปลี่ยนแปลงใด ๆ หรือผู้ทำงานร่วมกันนอกจากนี้ยังสามารถสร้างไฟล์โดรฟ์สำหรับการเข้าถึงแบบออฟไลน์ ไฟล์ที่แคชเหล่านี้จะซิงค์กลับไปยังระบบคลาวด์เมื่อคุณออนไลน์ดังนั้นเวอร์ชันล่าสุดจึงพร้อมใช้งานบนอุปกรณ์ทั้งหมด



การใช้งานและติดตั้ง

การติดตั้งหรือทำให้ Drive File Stream ใช้งานได้

- ยืนยันว่าองค์กรของคุณสามารถใช้ Drive File Stream ได้ โดยคุณสามารถใช้ Drive File Stream ได้กับระบบปฏิบัติการเหล่านี้

-Windows: Windows 7 ขึ้นไป หรือ Windows Server 2012 ขึ้นไป

-Mac: El Capitan (10.11) เป็นต้นไป สำหรับ High Sierra (10.13) หรือใหม่กว่า
ให้ทำตามขั้นตอนดังต่อไปนี้



ใช้ไฟล์จากที่สถานศึกษา

ในคอมพิวเตอร์ได้ด้วย

Drive File Stream

หากใช้แอปพลิเคชัน Google ไดรฟ์
ตั้งเดิมสำหรับ Mac/PC คุณจะถอนการติดตั้ง
แอปดังกล่าวและติดตั้งพีเจอร์สำรองและซิงค์
ข้อมูล หรือ Drive File Stream ได้

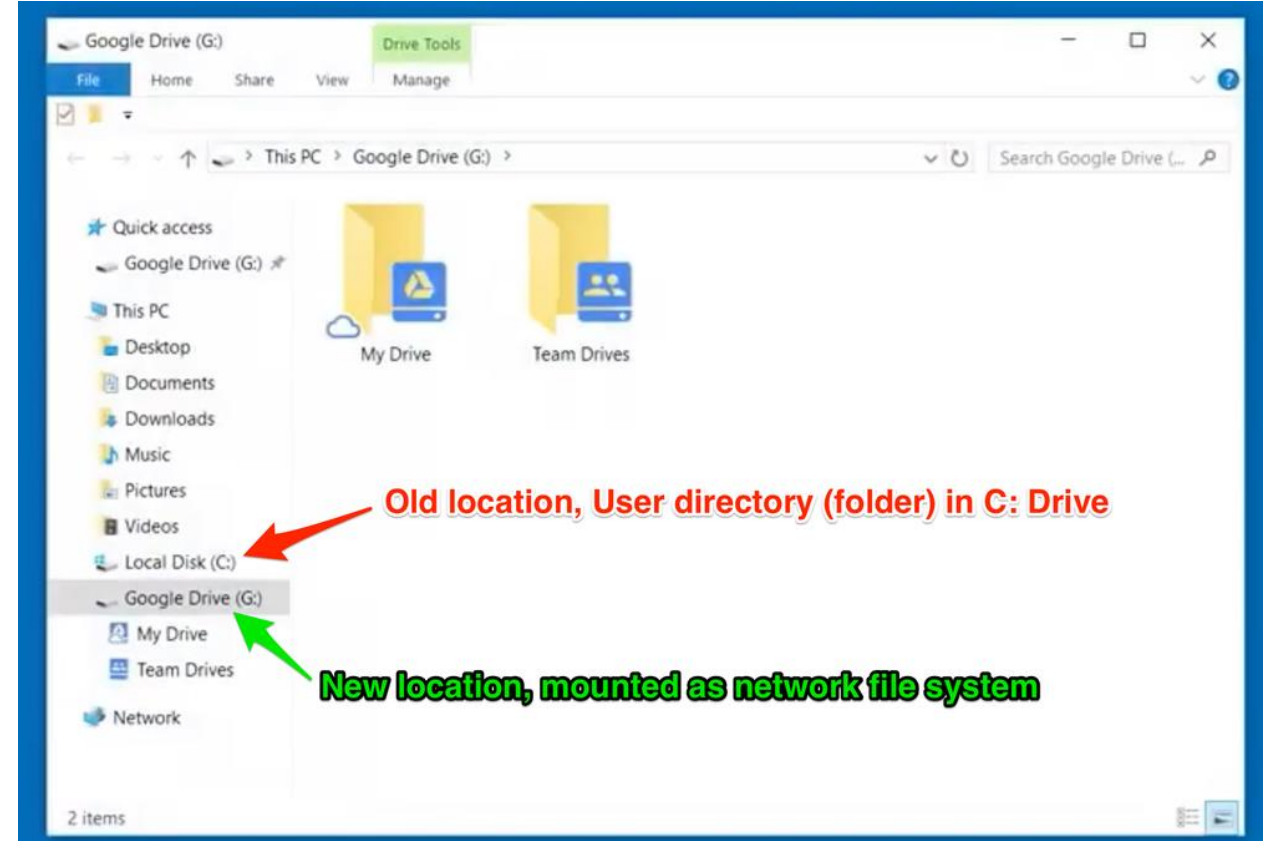
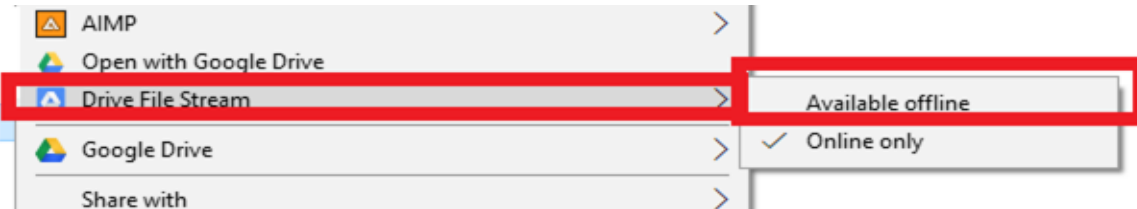
The screenshot shows a Google search page with the query "google file stream download". The search results include:

- ผลการค้นหาประมาณ 207,000,000 รายการ (0.56 วินาที)
- การใช้งาน Drive File Stream - ผู้ดูแลระบบ G Suite ความ ... - Google...
<https://support.google.com> > answer ▾
เปิดการซิงค์สำหรับองค์กร หากยังไม่ได้เปิด รวมทั้งอนุญาตให้ใช้งาน Drive File Stream และระบุว่าจะให้ผู้ใช้เห็นลิงก์ดาวน์โหลด Drive File Stream ได้หรือไม่; (ไม่บังคับ) ...
- Download Google Drive
<https://www.google.com> > drive > download ▾ [แปลหน้านี้](#)
Access **Google Drive** on your phone or tablet. Get the **Google Drive** app to access all of your **files** from your Android or iOS device. Get it on **Google Play** ...
[Deploy Drive File Stream](#) · [Download](#) · [Download Backup and Sync](#)

เริ่มต้นใช้งาน Drive File Stream

ค้นหาและเปิดไฟล์จาก Google ไดรฟ์ในคอมพิวเตอร์ ได้ด้วย Drive File Stream ดังนี้

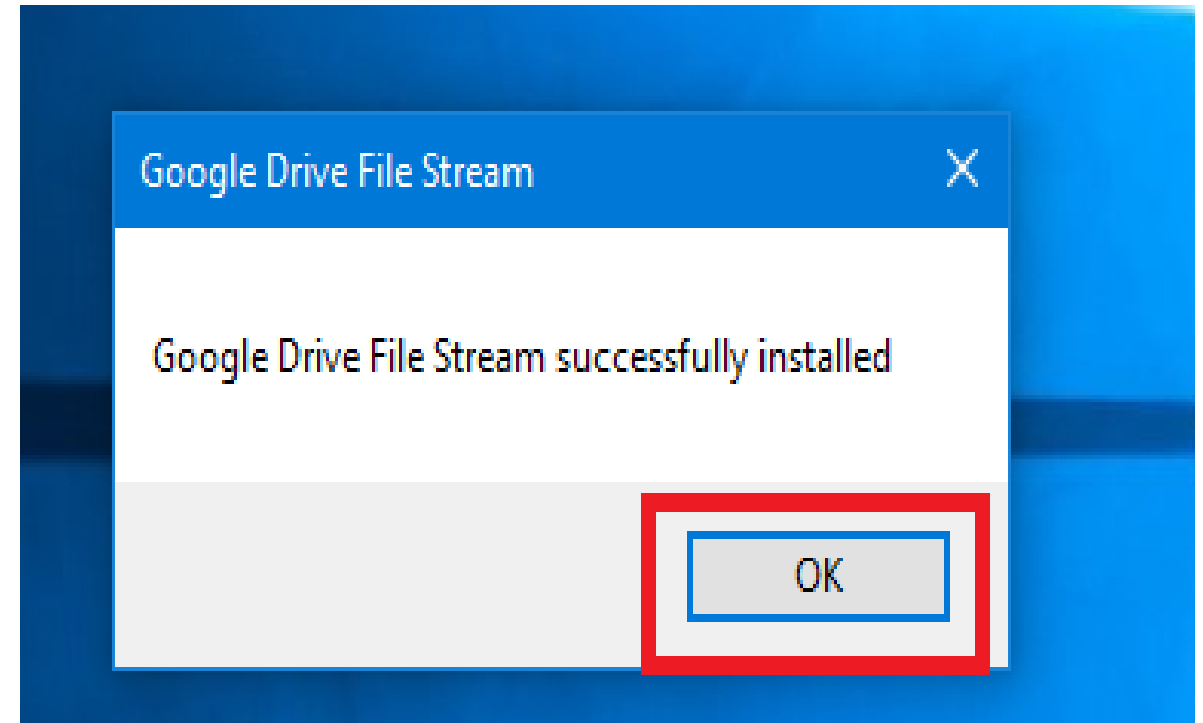
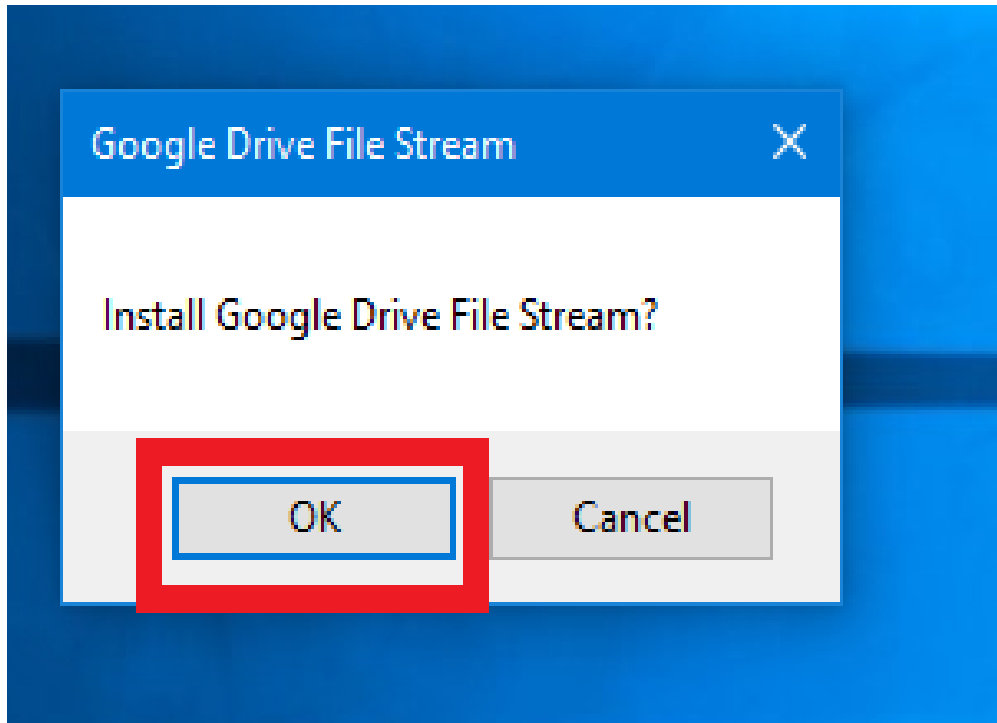
- บันทึกไฟล์และโฟลเดอร์ที่ต้องการในแบบออฟไลน์ รวมถึงไดรฟ์ที่แชร์
- ดูและจัดระเบียบไฟล์ในระบบไฟล์ของคอมพิวเตอร์ได้ โดยไม่ใช้พื้นที่เก็บข้อมูล
- เปิดไฟล์ในคอมพิวเตอร์





1.เมื่อดาว์นโหลดแล้วให้ทำการติดตั้ง โดยขั้นตอนแรกจะพบกับหน้าจอนี้

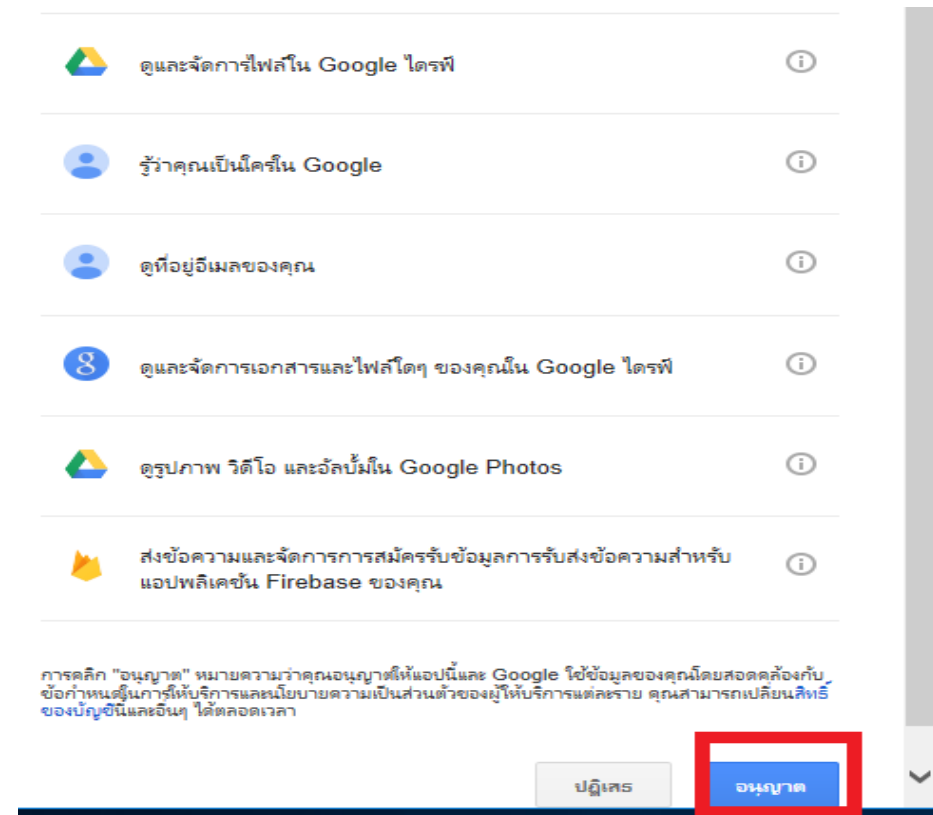
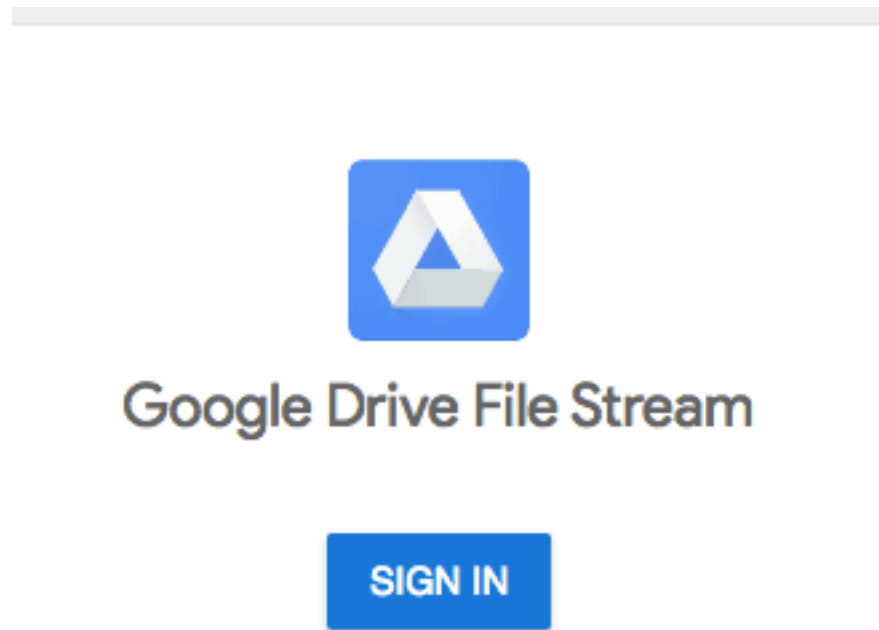
ให้คลิก OK





2.ทำการใส่อีเมลที่เป็น G Suite Google Account ที่มีโดเมนของตัวเอง
เช่น **somkiet@srru.ac.th**

คลิก “อนุญาต”





เครื่องจะมีไฟล์จาก Google Drive เพิ่มขึ้นมา คือ Drive G:

แต่โปรแกรมนี้จะไม่ Sync ทุกไฟล์ทั้งหมดทันที ตอนนี้จะเป็นการดึงจากอินเทอร์เน็ตเพื่อประหยัดเนื้อที่ใน SSD หรือ HDD ของคุณและไม่ต้องเสียเวลา Sync นาน และกันเน็ต 3G/4G แบบคิดเป็นปริมาณการใช้

DATA (MB GB)

Quick access

Desktop

Downloads

Documents

Pictures

Videos

Music

H:\

Google Drive File Stream (G:)

Dropbox

OneDrive - Personal

OneDrive - Surindra Rajabhat University

Folders (7)

3D Objects

Downloads

Videos

Desktop

Music

Devices and drives (5)

System (C:) 50.1 GB free of 150 GB

Google Drive File Stream (G:)

Data (D:) 292 GB free of 390 GB

DVD RW Drive (Z:)



Google Apps @SRRU

https://cc.srru.ac.th/?page_id=751



แบบฟอร์มกรอกข้อมูลขอใช้ User Google For Education(Google Apps) สำหรับ อาจารย์ บุคลากร นักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

ดาวน์โหลดUserData-srru.ac.th

* กรอก ข้อมูลเสร็จแล้ว ส่งไฟล์ไปที่ Email : admin@srru.ac.th

* ผู้ดูแลทำการ Add เข้าระบบ และแจ้งกลับทางอีเมล ที่ส่งไฟล์ มา

เข้าใช้งานได้ที่ gmail.com

ระบุ User เป็น **ชื่อหรือรหัสนักศึกษา@srru.ac.th**

ระบุ Pass เป็น **ตามแบบฟอร์ม**

ระบบจะให้ตั้งค่า **รหัสผ่านใหม่**

ข้อมูลสำหรับเรียนรู้เพิ่มเติม เกี่ยวกับ Google Apps for Education

<https://www.google.fr/intl/th/edu/products/productivity-tools/>

ประชุมออนไลน์ หรือ e-Meeting

ข้อเสนอแนะการจัดการระบบสารสนเทศอิเล็กทรอนิกส์และการประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์
ตามแนวทางการปฏิบัติงานนอกสถานที่ตั้งของหน่วยงานของรัฐ

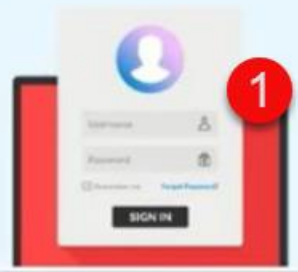
ใช้กับการประชุมทั่วไป

เช่น การหารือ/ขอความเห็น ระหว่างหน่วยงานของรัฐ

1. ผู้ร่วมประชุมแสดงตน

เช่น

- ใช้ Username และ password
- e-Mail ของผู้เข้าร่วมประชุม
- ผู้ร่วมประชุมอื่นรับรอง



2. สื่อสารกันได้สองทาง

ด้วยเสียง หรือทั้งเสียงและภาพ

- มีช่องสัญญาณเพียงพอ
- มีช่องทางสำรอง เช่น โทรศัพท์
- สามารถจัดการสิทธิ์ผู้เข้าร่วมประชุมได้



4. มีวิธีการออกเสียงลงคะแนน

ลงคะแนนทั่วไป :

ระบุผู้ร่วมประชุมที่ลงคะแนนและเจตนาได้

เช่น

- ส่ง Message ในระบบประชุม, ส่ง SMS หรือ e-Mail

ลงคะแนนลับ :

ทราบจำนวนและผลรวมการลงคะแนนโดยผู้ร่วมประชุมอื่น ไม่ทราบเจตนาของผู้ลงคะแนนได้แต่ละคน

เช่น

- ส่งผ่านระบบ Online Voting



5. บันทึกการประชุม

ในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์

- บันทึกเสียง หรือเสียงและภาพของผู้ร่วมประชุม
- จัดทำรายงานการประชุม พร้อมระบุช่องทางการประชุมออนไลน์ และการลงคะแนน
- จัดเก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับระบบควบคุมการประชุม เช่น วันเวลา ผู้เข้าใช้งานระบบ



3. เข้าถึงเอกสาร ประกอบการประชุมได้

ทั้งในรูปแบบกระดาษ หรืออิเล็กทรอนิกส์

เช่น

- เข้าถึงจาก e-Mail
- Download จากเว็บไซต์



6. มีช่องทางในการแจ้งเหตุขัดข้อง

มีเจ้าหน้าที่แก้ไขปัญหา พร้อมบันทึกเหตุขัดข้อง



พระราชกำหนดว่าด้วยการประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ.๒๕๖๓

หน้า ๒๐
เล่ม ๑๓๗ ตอนที่ ๓๐ ก ราชกิจจานุเบกษา ๑๙ เมษายน ๒๕๖๓



พระราชกำหนด
ว่าด้วยการประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์
พ.ศ. ๒๕๖๓

พระบาทสมเด็จพระปรเมนทรรามาธิบดีศรีสินทรมหาวชิราลงกรณ
พระวชิรเกล้าเจ้าอยู่หัว
ให้ไว้ ณ วันที่ ๑๘ เมษายน พ.ศ. ๒๕๖๓
เป็นปีที่ ๕ ในรัชกาลปัจจุบัน

พระบาทสมเด็จพระปรเมนทรรามาธิบดีศรีสินทรมหาวชิราลงกรณ พระวชิรเกล้าเจ้าอยู่หัว
มีพระบรมราชโองการโปรดเกล้าฯ ให้ประกาศว่า
โดยที่เป็นการสมควรปรับปรุงกฎหมายว่าด้วยการประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์
อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๑๗๒ ของรัฐธรรมนูญแห่งราชอาณาจักรไทย
จึงทรงพระกรุณาโปรดเกล้าฯ ให้ตราพระราชกำหนดขึ้นไว้ ดังต่อไปนี้

มาตรา ๑ พระราชกำหนดนี้เรียกว่า “พระราชกำหนดว่าด้วยการประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๓”

มาตรา ๒ พระราชกำหนดนี้ให้ใช้บังคับตั้งแต่วันประกาศในราชกิจจานุเบกษาเป็นต้นไป

มาตรา ๓ ให้ยกเลิกประกาศคณะรักษาความสงบแห่งชาติ ฉบับที่ ๗๔/๒๕๕๗ เรื่อง การประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ลงวันที่ ๒๗ มิถุนายน พุทธศักราช ๒๕๕๗

มาตรา ๔ ในพระราชกำหนดนี้

ประกาศกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม เรื่อง มาตรฐานการรักษาความมั่นคงปลอดภัยของการประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์

หน้า ๒๔
เล่ม ๑๓๗ ตอนที่ ๑๒๒ ง ราชกิจจานุเบกษา ๒๖ พฤษภาคม ๒๕๖๓

ประกาศกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม
เรื่อง มาตรฐานการรักษาความมั่นคงปลอดภัยของการประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์
พ.ศ. ๒๕๖๓

โดยที่พระราชกำหนดว่าด้วยการประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๓ กำหนดให้การประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ต้องเป็นไปตามมาตรฐานการรักษาความมั่นคงปลอดภัยของการประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมกำหนด

อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๗ แห่งพระราชกำหนดว่าด้วยการประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๓ รัฐมนตรีว่าการกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมออกประกาศไว้ ดังนี้

ข้อ ๑ ประกาศนี้เรียกว่า “ประกาศกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม เรื่อง มาตรฐานการรักษาความมั่นคงปลอดภัยของการประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๓”

ข้อ ๒ ประกาศฉบับนี้ให้ใช้บังคับตั้งแต่วันถัดจากวันประกาศในราชกิจจานุเบกษาเป็นต้นไป

ข้อ ๓ ในประกาศนี้

“อิเล็กทรอนิกส์” หมายความว่า การประยุกต์ใช้วิธีการทางอิเล็กทรอนิกส์บน ฟ้า ฟ้า คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า หรือวิธีอื่นใดในลักษณะคล้ายกัน และให้หมายความรวมถึงการประยุกต์ใช้วิธีการทางแสง วิธีการทางแม่เหล็ก หรืออุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องกับการประยุกต์ใช้วิธีต่าง ๆ เช่นว่านั้น

“ระบบควบคุมการประชุม” หมายความว่า ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ และ/หรืออุปกรณ์สื่อสารอิเล็กทรอนิกส์ใด ๆ ทั้งฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ที่เชื่อมโยงกันเป็นเครือข่าย และมีการสื่อสารข้อมูลกันโดยไร้สายในลักษณะการสื่อสาร และ/หรือการโทรคมนาคม เพื่อให้ผู้ร่วมประชุมสามารถเข้าถึงและใช้งานสำหรับการประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ได้ไม่ว่าจะเป็นการประชุมด้วยเสียงหรือทั้งเสียงและภาพ

“ผู้ให้บริการ” หมายความว่า ผู้ให้บริการระบบควบคุมการประชุม

“ผู้ควบคุมระบบ” หมายความว่า ผู้ทำหน้าที่ดูแลและบริหารจัดการระบบควบคุมการประชุม

หมวด ๑
บททั่วไป

ข้อ ๔ เมื่อผู้ทำหน้าที่ประธานในที่ประชุมกำหนดให้มีการจัดประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ให้ผู้ทำหน้าที่จัดการประชุมแจ้งผู้ร่วมประชุมทราบล่วงหน้าว่าการประชุมครั้งนั้นจะดำเนินการผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ และแจ้งข้อมูลเกี่ยวกับวิธีการที่ใช้ในการประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์

ข้อ ๕ การจัดประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ย่างน้อยต้องมีกระบวนการ ดังต่อไปนี้

(๑) การแสดงตนของผู้ร่วมประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ก่อนการประชุม

(๒) การสื่อสารหรือมีปฏิสัมพันธ์กันได้ด้วยเสียงหรือทั้งเสียงและภาพ



คอนเฟอเรนซ์แอปพลิเคชัน

ฮาร์ดแวร์ (hardware)

ซอฟต์แวร์ (software)

ผู้ใช้งาน (peopleware)

โปรแกรมที่นิยมใช้งาน ได้แก่ 1) **Google Hangouts** 2) **ClickMeeting** 3) **Citrix GoToMeeting** 4) **Adobe Connect** 5) **Skype** (**Microsoft Teams**) 6) **eVoice** 7) **Cisco WebEx** 8) **Join.Me** 9) **StartMeeting** 10) **Yugma** และ 11) **Zoom**

พร้อมทั้งมีโปรแกรมในรูปแบบ Socail Media ได้แก่ **Line** และ **Facebook** เป็นต้น

การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างเหมาะสม (Digital Technology)

Workshop5

ให้เลือกใช้โปรแกรมประชุมทางไกล (VDO Conference)

- Workshop 2-1 เป็นบทบาทผู้เข้าร่วมประชุม
- Workshop 2-2 แบ่งกลุ่มแล้วเลือกผู้จัดการประชุมออนไลน์



คุณสมบัติโปรแกรมวิดีโอคอนเฟอร์เรนซ์ (Video conference)



ความสามารถในการใช้งาน	Microsoft Teams	Hangouts Meet	Zoom	Line	Facebook Live in Group
พิมพ์แชทกันได้	✓	✓	✓	✓	✓
มีกล้อง / ไมโครโฟน พูดคุยโต้ตอบได้	✓	✓	✓	✓	✗ เฉพาะผู้สอนที่ได้
แชร์เอกสารได้	✓	✗	✓	✓	✓
ใช้ Web Browser ใช้งานได้	✓	✓	✗	✗	✓
เข้าใหม่ได้ง่าย เมื่อสายหลุด	✓	✓	✗	✓	✓
บันทึก Video ขณะใช้งาน	✓	✗	✓	✗	✓
เป็นห้องทาว	✓	✗	✗	✓	✓
มีกระดานไวท์บอร์ด	✓	✗	✓	✗	✗
ต้องมี E-mail / บัญชีผู้ใช้	✓	✓	✓	✓	✓
นร.ต้องมี E-mail / บัญชีผู้ใช้	✓	✓	✗	✓	✓
รองรับผู้ใช้งานสูงสุดขณะ VDO Call	250 คน	250 คน	100 คน	200 คน	ไม่จำกัด



ถาม/ตอบ

Thank you

อาจารย์ ดร.สมเกียรติ เพ็ชรมาก
รองผู้อำนวยการ ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ
สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ
มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์
เบอร์โทรศัพท์ : 081-879-4742
อีเมล somkiet@srru.ac.th

